

adaptium

HTML



Área: PÁGINAS WEB / PROGRAMACIÓN

Modalidad: Teleformación

Duración: 40 h

Precio: Consultar

[Curso Bonificable](#)

[Contactar](#)

[Recomendar](#)

[Matricularme](#)

OBJETIVOS

HTML es un lenguaje de programación de páginas Web imprescindible para entender y modificar el código que pueden generar aplicaciones gráficas como FrontPage o Dreamweaver. Con este curso de HTML entenderá la sintaxis en la programación en modo texto de páginas Web.

CONTENIDOS

1 Internet 1.1 Qué es Internet 1.2 Los comienzos de Internet 1.3 Aplicaciones que nos ofrece Internet 1.4 Qué es WWW 1.5 Servicios que nos ofrece WWW 1.6 Cuestionario: Internet 2 Conceptos básicos 2.1 Qué es HTML 2.2 Servidores y clientes WWW 2.3 Dominios 2.4 Protocolos de direccionamientos - URL 2.5 Transporte de la información - http 3 Estructura de un documento HTML 3.1 Estructura básica 3.2 Acentos y caracteres especiales 3.3 Comentarios 3.4 Aprender de otras páginas 3.5 Primer ejemplo 3.6 Práctica - Plantilla 3.7 Práctica - Acentos, caracteres especiales y comentarios 3.8 Cuestionario: Estructura de un documento HTML 4 Dar formato a un documento 4.1 Formato de párrafo 4.2 Títulos 4.3 Formato de texto 4.4 Etiquetas para cambiar el tamaño y el tipo de letra 4.5 Formato de línea 4.6 Páginas con colores 4.7 Ejercicio de repaso 4.8 Práctica - Tamaños y formatos 4.9 Práctica - Líneas 4.10 Práctica - Colores 4.11 Práctica - Introducción 4.12 Cuestionario: Dar formato a un documento 5 Listas 5.1 Listas desordenadas 5.2 Listas ordenadas 5.3 Listas de definición 5.4 Práctica - Listas 5.5 Práctica - Provincias 6 Imágenes 6.1 La etiqueta IMG 6.2 Parámetros de la etiqueta IMG 6.3 Posición de la imagen con respecto al texto 6.4 Borde de la imagen 6.5 Tamaño de la imagen 6.6 JPEG o GIF 6.7 Fondos de páginas 6.8 Optimización de imágenes 6.9 Mosaico de imágenes 6.10 Práctica - Tarragona 6.11 Práctica - Escalado de imágenes 6.12 Práctica - Mosaico de imágenes 6.13 Cuestionario: Imágenes 7 Enlaces 7.1 Enlaces 7.2 Creación de enlaces dentro de una misma página 7.3 Enlaces con otra página dentro de nuestro sistema 7.4 Enlaces con una página fuera de nuestro sistema 7.5 Referencias a otros documentos 7.6 Mejorar la apariencia de los enlaces 7.7 Práctica - Enlaces en andalucía 7.8 Práctica - Cueva del gato 7.9 Práctica - Enlaces en provincias 7.10 Cuestionario: Enlaces 8 Tablas 8.1 Qué es una Tabla 8.2 Tablas básicas 8.3 Los parámetros HEIGHT y WIDTH 8.4 Alineaciones del texto dentro de la celda 8.5 Mejorar la apariencia de una tabla 8.6 Tablas avanzadas 8.7 Práctica - Una tabla compleja 8.8 Práctica - Una tabla atractiva 8.9 Práctica - Modificar provincias 8.10 Cuestionario: Tablas 9 Mapas sensibles 9.1 Qué es un mapa sensible 9.2 Tipos de mapas sensibles 9.3 Pasos para elaborar un mapa sensible 9.4 Definición de zonas sensibles 9.5 Definición de mapa 9.6 Parámetros de la etiqueta AREA 9.7 Usar un mapa 9.8 Práctica - Creación de un mapa sensible 9.9 Cuestionario: Mapas sensibles 10 Marcos 10.1 Qué son los marcos 10.2 La etiqueta FRAMESET 10.3 La etiqueta FRAME 10.4 Parámetros de la etiqueta FRAME 10.5 Marcos sin bordes 10.6 Acceso a otros marcos 10.7 Trabajar sin soporte de marcos 10.8 Ejemplo de marcos anidados 10.9 Práctica - Creación de una página con marcos 10.10 Cuestionario: Marcos 11 Multimedia 11.1 Insertar sonidos 11.2 Insertar vídeos 11.3 Marquesinas 11.4 Gifs animados 11.5 Práctica - Creación de una página multimedia 11.6 Cuestionario: Multimedia 12 Formularios 12.1 Qué es un formulario 12.2 Elementos de un formulario 12.3 La etiqueta FORM 12.4 Entrada de datos 12.5 Botones de envío y borrado 12.6 Procesado de los datos 12.7 Práctica - Creación de un formulario 12.8 Cuestionario: Formularios 13 Hojas de estilo 13.1 Hojas de estilo 13.2 Clases 13.3 Aplicar una misma hoja de estilo a distintos documentos 13.4 Agrupación de reglas 13.5 Aplicación de estilo a los enlaces 13.6 Comentarios 13.7 Hojas de estilo - referencia 13.8 Valores reconocidos 13.9 Práctica - Creación de una hoja de estilo 13.10 Cuestionario: Hojas de estilo 14 Capas 14.1 Qué es una capa 14.2 Propiedades de las capas 14.3 Posición y tamaño de las capas 14.4 Apilar capas 14.5 Color de fondo y transparencias 14.6 Práctica - Creación de una página con capas 14.7 Cuestionario: Capas 15 JavaScript 15.1 Lenguajes de Script 15.2 Java y JavaScript 15.3 El lenguaje JavaScript 16 Editores y lenguajes de programación 16.1 Dreamweaver 16.2 FrontPage 16.3 Diferencias entre Dreamweaver y FrontPage 16.4 Lenguajes de programación para páginas Web 16.5 Cuestionario: Editores HTML 17 Promoción y publicación 17.1 Dónde alojar nuestra página Web 17.2 Cómo hacerla localizable 17.3

adaptium

Conseguir que nuestra Web aparezca en los primeros lugares 17.4 Contadores 17.5 Libros de visita 17.6 Cuestionario: Promoción y publicación 17.7 Cuestionario: Cuestionario final HTML

METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un el **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.
- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado**. El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.
- **El curso puede realizarse exclusivamente a través de Internet pero si el estudiante lo desea puede adquirir un manual impreso**. De esta manera podrá volver a consultar la información del curso siempre que lo desee sin que necesite utilizar el Campus Virtual o, estar conectado a Internet.

REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados. No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.