

ENTORNO VIRTUAL DE APRENDIZAJE MOODLE



Área: EDUCACIÓN
Modalidad: Teleformación
Duración: 60 h
Precio: Consultar

[Curso Bonificable](#)
[Contactar](#)
[Recomendar](#)
[Matricularme](#)

DESTINATARIOS

EDUCACIÓN

OBJETIVOS

Objetivos generales: Dar respuesta a la necesidad de incorporación en el aula las nuevas tecnologías para una mayor implicación en el proceso de enseñanza - aprendizaje. Dominar experimentalmente la herramienta de Educreations Incrementar, el uso de dicha aplicación como material didáctico. Dominar experimentalmente la herramienta de Educreations Incrementar, el uso de dicha aplicación como material didáctico. Comprender y explotar las posibilidades de dicha aplicación. Objetivos específicos: Capítulo 1: Pizarra Digital Grabable Personal Introducción Educreations Qué es y cuáles son las características de Educreations Puntos fuertes de Educreations Debilidades de Educreations Explica Todo Debilidades de Explica Todo Conclusión Analizar los objetos y sistemas técnicos para comprender el funcionamiento de la aplicación informática Conocer sus elementos y las funciones que realizan, aprender la mejor forma de usarlos y controlarlos Valorar las repercusiones que ha generado su utilidad. Capítulo 2: Posibilidades de Educreations Introducción Instalación Instalar la aplicación. Configurar las diversas opciones de la aplicación para un uso óptimo. Insertar en las actividades elementos multimedia (sonidos, vídeo, imágenes...). Enlazar actividades mediante vínculos o hipervínculos. Publicar las actividades diseñadas. Capítulo 3: Dudas acerca de Educreations Introducción Cuestiones que nos facilitarán su manejo Manejar con soltura aplicaciones informáticas que permitan buscar, almacenar, organizar, manipular, recuperar y presentar información.

CONTENIDOS

Capítulo 1: Pizarra Digital Grabable Personal. Introducción Educreations Qué es y cuáles son las características de Educreations Puntos fuertes de Educreations Debilidades de Educreations Explica Todo Debilidades de Explica Todo Conclusión Capítulo 2: Posibilidades de Educreations. Introducción Instalación Capítulo 3: Dudas acerca de Educreations Introducción Cuestiones que nos facilitarán su manejo Glosario Referencias, Bibliografía y Enlaces de Interés

METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un el **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.

- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.
- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado**. El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.
- **El curso puede realizarse exclusivamente a través de Internet pero si el estudiante lo desea puede adquirir un manual impreso**. De esta manera podrá volver a consultar la información del curso siempre que lo desee sin que necesite utilizar el Campus Virtual o, estar conectado a Internet.

REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados. No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.