

Conceptos básicos sobre tecnologías de la información



Área: OFIMÁTICA/SISTEMAS OPERATIVOS

Modalidad: Teleformación

Duración: 10 h

Precio: Consultar

[Curso Bonificable](#)

[Contactar](#)

[Recomendar](#)

[Matricularme](#)

OBJETIVOS

PC, CPV, hardware, software, red? numerosos términos que se han convertido en habituales y que son necesarios conocer para introducirse en el mundo de las denominadas TIC'S (Tecnologías de la Información Computerizadas). Este curso le aclarará estos y otros conceptos básicos, incluido referencias sobre aspectos legales que protegen a los usuarios informáticos. El curso incluye simulaciones del programa real por lo que no es imprescindible tenerlo instalado. Además son numerosas las prácticas? paso a paso? descargables (PDF), así como las explicaciones audiovisuales y los cuestionarios.

CONTENIDOS

1 Componentes físicos y periféricos de un ordenador personal - 1.1 Qué es un PC - 1.2 Componentes del PC - 1.3 Componentes de la CPU - 1.4 Otros periféricos - 1.5 Simulación - Reconocimiento informático - 1.6 Cuestionario: Componentes físicos y periféricos de un ordenador - 2 Glosario de términos sobre tecnologías de la información - 2.1 Unidades de cantidad y velocidad - 2.2 Hardware y software - 2.3 Estructura de un ordenador - 2.4 Puertos de comunicación - 2.5 Simulación - Diferenciar entre hardware y software - 2.6 Simulación - Definiendo conceptos - 2.7 Simulación - Conexiones de un PC - 2.8 Cuestionario: Glosario de términos sobre tecnologías de la información - 3 Tipos de memoria y almacenamiento de datos - 3.1 Tipos de memoria - 3.2 Dispositivos de almacenamiento - 3.3 Cuestionario: Tipos de memoria y alojamiento - 4 Aplicaciones y Datos - 4.1 Aplicaciones - 4.2 Datos - 4.3 Cuestionario: Aplicaciones y datos - 5 Trabajos en Red - 5.1 Ventajas de las redes - 5.2 Topologías - 5.3 Clasificación de redes - 5.4 Simulación - Clasificación de redes - 5.5 Cuestionario: Trabajos en red - 6 Leyes y derechos - 6.1 Derechos y protecciones legales del ciudadano - 6.2 Protección legales del software - 6.3 Cuestionario: Leyes y derechos - 6.4 Cuestionario: Cuestionario final -

METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.
- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado**. El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.

- **El curso puede realizarse exclusivamente a través de Internet pero si el estudiante lo desea puede adquirir un manual impreso.** De esta manera podrá volver a consultar la información del curso siempre que lo desee sin que necesite utilizar el Campus Virtual o, estar conectado a Internet.

REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados.
No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.