

## Excel XP Inicial



**Área:** OFIMÁTICA/SISTEMAS OPERATIVOS

**Modalidad:** Teleformación

**Duración:** 10 h

**Precio:** Consultar

[Curso Bonificable](#)

[Contactar](#)

[Recomendar](#)

[Matricularme](#)

### OBJETIVOS

Excel le permite realizar rápidamente desde operaciones sencillas a otras de mayor envergadura que contenga fórmulas estadísticas, financieras y contables. El curso incluye simulaciones del programa real por lo que no es imprescindible tenerlo instalado. Además son numerosas las prácticas? paso a paso? descargables (PDF), así como las explicaciones audiovisuales y los cuestionarios.

### CONTENIDOS

1 Introducción a Excel XP - 1.1 Qué es una hoja de cálculo - 1.2 Libros de trabajo - 1.3 Análisis de datos y gráficos - 1.4 Cuestionario: INTRODUCCIÓN A EXCEL XP - 2 Comenzar a trabajar en la aplicación - 2.1 Desplazamiento por la hoja - 2.2 Seleccionar una celda - 2.3 Asociar un nombre a una celda - 2.4 Seleccionar un rango - 2.5 Asociar un nombre a un rango - 2.6 Práctica - Aprendiendo a movernos - 2.7 Simulación - Trabajar con rangos - 2.8 Cuestionario: COMENZAR A TRABAJAR EN LA APLICACIÓN - 3 Introducción de datos - 3.1 Rellenar una celda - 3.2 Formateo de datos - 3.3 Introducir datos en un rango - 3.4 Práctica - Trabajando con rangos - 3.5 Práctica simulada - Formatear celdas - 3.6 Cuestionario: INTRODUCCIÓN DE DATOS - 4 Gestión de archivos - 4.1 Extensión de archivos - 4.2 Abrir y cerrar - 4.3 Nuevo y Guardar - 4.4 Guardar como - 4.5 Propiedades - 4.6 Guardado automático - 4.7 Práctica simulada - Guardar como - 4.8 Práctica - Introducir datos - 4.9 Cuestionario: GESTIÓN DE ARCHIVOS - 5 Introducción de fórmulas - 5.1 Tipos de fórmulas - 5.2 Fórmulas simples - 5.3 Fórmulas con referencia - 5.4 Fórmulas predefinidas - 5.5 Referencias en el libro de trabajo - 5.6 Formas de crear una fórmula - 5.7 El botón Autosuma - 5.8 Valores de error - 5.9 Práctica simulada - Función autosuma - 5.10 Práctica - Introducir fórmulas - 5.11 Práctica - Tiendas del oeste - 5.12 Cuestionario: INTRODUCCIÓN DE FÓRMULAS - 6 Cortar, copiar y pegar - 6.1 Descripción de los comandos - 6.2 Cortar - 6.3 Copiar - 6.4 Práctica simulada - Duplicar datos - 6.5 Práctica - Referencias relativas - 6.6 Práctica - Referencias absolutas - 6.7 Práctica - Tipos de referencias - 6.8 Cuestionario: CORTAR, COPIAR Y PEGAR - 6.9 Cuestionario: Cuestionario final -

### METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un el **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de

autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.

- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado.** El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.
- **El curso puede realizarse exclusivamente a través de Internet pero si el estudiante lo desea puede adquirir un manual impreso.** De esta manera podrá volver a consultar la información del curso siempre que lo desee sin que necesite utilizar el Campus Virtual o, estar conectado a Internet.

## REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados. No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.