

adaptium

HTML (Básico)



Área: PÁGINAS WEB / PROGRAMACIÓN

Modalidad: Teleformación

Duración: 20 h

Precio: Consultar

[Curso Bonificable](#)

[Contactar](#)

[Recomendar](#)

[Matricularme](#)

OBJETIVOS

Para comenzar a programar páginas Web realicemos este programa formativo sobre el lenguaje de programación de páginas Web por excelencia: HTML. Explicaciones prácticas y múltiples ejercicios le ayudarán a conocer la estructura de este lenguaje y los servicios que ofrece www en Internet.

CONTENIDOS

1 Internet - 1.1 Qué es Internet - 1.2 Los comienzos de Internet - 1.3 Aplicaciones que nos ofrece Internet - 1.4 Qué es WWW - 1.5 Servicios que nos ofrece WWW - 1.6 Cuestionario: Internet - 2 Conceptos básicos - 2.1 Qué es HTML - 2.2 Servidores y clientes WWW - 2.3 Dominios - 3 Estructura de un documento HTML - 3.1 Estructura básica - 3.2 Acentos y caracteres especiales - 3.3 Comentarios - 3.4 Aprender de otras páginas - 3.5 Primer ejemplo - 3.6 Práctica - Plantilla - 3.7 Cuestionario: Estructura de un documento HTML - 4 Dar formato a un documento - 4.1 Formato de párrafo - 4.2 Títulos - 4.3 Formato de texto - 4.4 Etiquetas para cambiar el tamaño y el tipo de letra - 4.5 Formato de línea - 4.6 Páginas con colores - 4.7 Ejercicio de repaso - 4.8 Práctica - Tamaños y formatos - 4.9 Práctica - Líneas - 4.10 Práctica - Colores - 4.11 Práctica - Introducción - 4.12 Cuestionario: Dar formato a un documento - 5 Listas - 5.1 Listas desordenadas - 5.2 Listas ordenadas - 5.3 Listas de definición - 5.4 Práctica - Listas - 5.5 Práctica - Provincias - 5.6 Cuestionario: Listas - 6 Imágenes - 6.1 La etiqueta IMG - 6.2 Parámetros de la etiqueta IMG - 6.3 Posición de la imagen con respecto al texto - 6.4 Borde de la imagen - 6.5 Práctica - Tarragona - 6.6 Cuestionario: Imágenes - 7 Enlaces - 7.1 Enlaces - 7.2 Creación de enlaces dentro de una misma página - 7.3 Enlaces con otra página dentro de nuestro sistema - 7.4 Práctica - Enlaces en la página provincias.html - 7.5 Práctica - Cueva del gato - 7.6 Cuestionario: Enlaces - 8 Tabla - 8.1 Qué es una Tabla - 8.2 Tablas básicas - 8.3 Los parámetros HEIGHT y WIDTH - 8.4 Alineaciones del texto dentro de la celda - 8.5 Mejorar la apariencia de una tabla - 8.6 Cuestionario: Tablas - 9 Marcos - 9.1 Qué son los Marcos - 9.2 La etiqueta FRAMESET - 9.3 La etiqueta FRAME - 9.4 Cuestionario: Marcos - 10 Apéndice - 10.1 Listado de direcciones - 10.2 Cuestionario: Cuestionario final HTML Básico -

METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un el **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los

adaptium

contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.

- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado.** El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.
- **El curso puede realizarse exclusivamente a través de Internet pero si el estudiante lo desea puede adquirir un manual impreso.** De esta manera podrá volver a consultar la información del curso siempre que lo desee sin que necesite utilizar el Campus Virtual o, estar conectado a Internet.

REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados. No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.