

## HTML5 Avanzado



**Área:** PÁGINAS WEB / PROGRAMACIÓN

**Modalidad:** Teleformación

**Duración:** 30 h

**Precio:** Consultar

[Curso Bonificable](#)

[Contactar](#)

[Recomendar](#)

[Matricularme](#)

### OBJETIVOS

HTML5 es un nuevo concepto para la construcción de sitios web y aplicaciones que combina dispositivos móviles, computación en la nube y trabajos en red. Para ello hemos realizado un curso avanzado con las etiquetas de HTML5, con integración al lenguaje de estilos CSS.

### CONTENIDOS

1 Audio y video - 1.1 Etiqueta AUDIO - 1.2 Etiqueta VIDEO - 1.3 Etiqueta TRACK - 1.4 Etiqueta EMBED - 1.5 Etiqueta OBJECT - 1.6 Cuestionario: Audio y video - 2 Formularios en HTML - 2.1 Etiqueta FORM - 2.2 Etiqueta INPUT - 2.3 Atributos - form, formaction y formenctype - 2.4 Atributos - formmethod, formnovalidate y formtarget - 2.5 Atributos - height, width y name - 2.6 Atributos - readonly, required y placeholder - 2.7 Atributos - value, size y maxlength - 2.8 Atributos - src, max, min, step y multiple - 2.9 Atributos - list y pattern - 2.10 Atributos - type - 2.11 Tipo checkbox, color y date - 2.12 Tipo datetime y datetime-local, email y file - 2.13 Tipo hidden, image y month y week - 2.14 Tipo number, password, radio y reset - 2.15 Tipo range y search - 2.16 Tipo text, time y url - 2.17 Etiqueta BUTTON, FIELDSET y LABEL - 2.18 Etiqueta KEYGEN, METER y PROGRESS - 2.19 Etiqueta OUTPUT y SELECT - 2.20 Etiqueta TEXTAREA - 2.21 Cuestionario: Formularios en HTML - 3 Marcos contenedores - 3.1 Etiqueta IFRAME - 3.2 Cuestionario: Marcos contenedores - 4 Estilos CSS y modelos de caja - 4.1 Elementos block - 4.2 Estilos en línea - 4.3 Archivos externos - 4.4 Referencias - 4.5 Aplicando CSS a una plantilla - 4.6 Cuestionario: Estilos CSS y modelos de caja - 4.7 Cuestionario: Cuestionario final -

### METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.
- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del**

**mercado.** El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.

- **El curso puede realizarse exclusivamente a través de Internet pero si el estudiante lo desea puede adquirir un manual impreso.** De esta manera podrá volver a consultar la información del curso siempre que lo desee sin que necesite utilizar el Campus Virtual o, estar conectado a Internet.

## REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados. No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.