



Introducción a CakePHP Framework



Área: PÁGINAS WEB / PROGRAMACIÓN

Modalidad: Teleformación

Duración: 40 h

Precio: Consultar

[Curso Bonificable](#)

[Contactar](#)

[Recomendar](#)

[Matricularme](#)

OBJETIVOS

Reseña: basado en el "Oficial Cookbook CakePhp 1.3" de Cake Software Foundation del MIT. Objetivos: Introducción básica al Framework CAKEPHP. Siendo un entorno con características: open source, compatible con PHP4 y PHP5, con sistema CRUD integrado para la interacción con la base de datos y soporte de aplicación (scaffolding); todo desde la arquitectura Modelo Vista Controlador (MVC). Requisitos: son necesarios conocimientos de bases de datos MySQL, PHP, programación orientada a objetos y HTML. Recursos: existen unas prácticas, en formato comprimido, para que el usuario las descargue e instale en su servidor XAMPP. Así mismo, el usuario puede descargar la versión exacta de Framework y servidor XAMPP dentro del curso. Nota: sea cual fuere el framework usado, estos nunca dejan de estar cerrados por las comunidades que los crean, estando en continua revisión/actualización; por lo cual se ha procedido a elaborar el curso a partir de una versión estable y comprobada, CAKEPHP 1.3. Nota sobre las prácticas: Dichas prácticas están concebidas desde la simplicidad y comprensión inicial del entorno CakePhp; por ello, la totalidad del temario no tiene porqué verse reflejado en las mismas desde un punto de vista práctico.

CONTENIDOS

1 Comenzando con CakePHP - 1.1 Qué es CakePHP y por qué hay que utilizarlo - 1.2 Entendiendo Modelo-Vista-Controlador - 1.3 Beneficios MVC - 1.4 Cuestionario: Comenzando con CakePHP - 2 Principios básicos de CakePHP - 2.1 Estructura de CakePHP - 2.2 Una petición típica de CakePHP - 2.3 Estructura de archivos de CakePHP - 2.4 Convenciones de CakePHP - 2.5 Cuestionario: Principios básicos de CakePHP - 3 Desarrollando con CakePHP - 3.1 Requerimientos - 3.2 Preparándose para Instalar - 3.3 Instalación - 3.4 Enciéndelo - 3.5 Configuración - 3.6 Comprensión de las Rutas - 3.7 Cuestionario: Desarrollando con CakePHP - 4 Controladores - 4.1 Introducción - 4.2 App Controller - 4.3 Métodos del Controlador - 4.4 Cuestionario: Controladores - 5 Modelos - 5.1 La Comprensión de Modelos - 5.2 Creando Tablas de Bases de Datos - 5.3 Recuperando tus Datos - 5.4 Guardando Tus Datos - 5.5 Borrando Datos - 5.6 Asociaciones - Enlazando Modelos - 5.7 DataSources (fuentes de datos) - 5.8 Cuestionario: Modelos - 6 Vistas - 6.1 Plantillas de la Vista - 6.2 Layouts - 6.3 Elementos - 6.4 Métodos de la vista - 6.5 Temas - 6.6 Cuestionario: Vistas - 7 Helpers - 7.1 Usando Helpers - 7.2 Creando Helpers - 7.3 Incluyendo otros Helpers - 7.4 Usando tu Helper - 7.5 Creando Funcionalidad para todos los Helpers - 7.6 Helpers del Core - 7.7 Cuestionario: Helpers - 8 Scaffolding - 8.1 Scaffolding - 8.2 Constantes y Funciones Globales - 8.3 Cuestionario: Scaffolding - 9 Tareas comunes con CakePHP - 9.1 Validación de Datos - 9.2 Reglas simples - 9.3 Múltiples Reglas por Campo - 9.4 Reglas de Validación Incorporadas - 9.5 Reglas de Validación Personalizadas - 9.6 Cuestionario: Tareas comunes con CakePHP - 10 Paginación - 10.1 Preparación del controlador - 10.2 Paginación en Views - 10.3 Cuestionario: Paginación - 11 Formularios - 11.1 Creando Formularios - 11.2 Cerrando Formularios - 11.3 Form ? métodos de elementos específicos - 11.4 Cuestionario: Formularios - 12 HTML - 12.1 Introducción - 12.2 Inserción de elementos HTML - 12.3 Práctica - Blog - 12.4 Práctica - Tareas - 12.5 Cuestionario: HTML - 12.6 Cuestionario: Cuestionario final -

METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más

conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.

- En todo momento contará con un el **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.
- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado**. El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.
- **El curso puede realizarse exclusivamente a través de Internet pero si el estudiante lo desea puede adquirir un manual impreso**. De esta manera podrá volver a consultar la información del curso siempre que lo desee sin que necesite utilizar el Campus Virtual o, estar conectado a Internet.

REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados. No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.