

Lenguaje de programación PHP



Área: PÁGINAS WEB / PROGRAMACIÓN

Modalidad: Teleformación

Duración: 20 h

Precio: Consultar

[Curso Bonificable](#)

[Contactar](#)

[Recomendar](#)

[Matricularme](#)

OBJETIVOS

PHP permite la creación de aplicaciones para trabajar con Web y bases de datos. Este curso le adentrará en el conocimiento de PHP desde sus conceptos básicos para ir avanzando en otros conceptos como Operadores, Bucles, Switch, bases de datos MySQL?

CONTENIDOS

1 Comenzando con PHP - 1.1 Historia de PHP - 1.2 Significado de PHP - 1.3 Características más importantes de PHP - 1.4 Trabajos que podemos realizar con PHP - 1.5 Cuándo es conveniente utilizar PHP - 1.6 ASP o PHP - 1.7 Requisitos para trabajar con PHP - 1.8 Cuestionario: Comenzando con PHP - 2 Instalación desde cero - 2.1 Opciones de instalación - 2.2 Detalles de la instalación paso a paso - 2.3 Instalando EasyPHP - 2.4 Iniciar y salir de EasyPHP - 2.5 Menú Opciones - 2.6 Uso del directorio www - 2.7 Cuestionario: Instalación desde cero - 3 Sintaxis básica - 3.1 Extensiones - 3.2 Delimitadores del código - 3.3 Espacios en blanco - 3.4 Separación de instrucciones - 3.5 Comillas - 3.6 Fin de línea - 3.7 Construcción de bloques - 3.8 Líneas de comentarios - 3.9 Mayúsculas y minúsculas - 3.10 Inclusión de ficheros externos - 3.11 Práctica - Mi primer texto - 3.12 Práctica - Include - 3.13 Cuestionario: Sintaxis básica - 4 Variables y Constantes - 4.1 Definición de variables - 4.2 Verificación de asignación previa - 4.3 Variables predefinidas - 4.4 Ámbito de las variables - 4.5 Variables variables - 4.6 Definición de una constante - 4.7 Constantes predefinidas - 4.8 Práctica - Variables - 4.9 Práctica - Constantes - 4.10 Cuestionario: Variables y Constantes - 5 Operadores - 5.1 Qué son los operadores - 5.2 Operadores de asignación y de concatenación - 5.3 Operadores aritméticos - 5.4 Operadores de comparación - 5.5 Operadores lógicos - 5.6 Operadores de incremento-decremento - 5.7 Sentencias Condicionales If, Else-If, Elseif, Else - 5.8 Práctica - Mayor de dos números - 5.9 Práctica - Carné del polideportivo - 5.10 Práctica - Valor de variable - 5.11 Práctica - Ordenar de menor a mayor - 5.12 Cuestionario: Operadores - 6 Bucles - 6.1 Qué es un Bucle - 6.2 Bucle While - 6.3 Bucle Do While - 6.4 Bucle For - 6.5 Bucle Foreach - 6.6 Break y Continue - 6.7 Switch - 6.8 Práctica - Días de la semana - 6.9 Práctica - Buscando una letra - 6.10 Práctica - Números divisibles entre 5 - 6.11 Práctica - Valores entre dos enteros - 6.12 Práctica - Tablas de multiplicar - 6.13 Cuestionario: Bucles - 7 Funciones - 7.1 Qué es una Función - 7.2 Cómo se crea una Función - 7.3 Cómo se invoca una Función - 7.4 Funciones para la gestión de archivos - 7.5 Funciones para la gestión de directorios - 7.6 Retorno de valores - 7.7 Práctica - El número mayor - 7.8 Práctica - Media aritmética - 7.9 Práctica - Listar directorio - 7.10 Cuestionario: Funciones - 8 Formularios - 8.1 Conocimientos previos - 8.2 Campos de entrada de datos - 8.3 Cuadro de texto - 8.4 Cuadro de texto con barras de desplazamiento - 8.5 Casillas de verificación - 8.6 Botón de opción - 8.7 Menú desplegable - 8.8 Botón de comando - 8.9 Campo oculto - 8.10 Práctica - Libro de visitas - 8.11 Práctica - Cuestionario - 8.12 Práctica - Formulario de solicitud de información - 8.13 Cuestionario: Formularios - 9 Bases de Datos MySQL I - 9.1 Introducción a MySQL - Front - 9.2 Instalando MySQL ? Front - 9.3 Empezando con bases de datos - 9.4 Creación de una base de datos - 9.5 Creación de tablas - 9.6 Añadir campos a una tabla - 9.7 Modificar campos de una tabla - 9.8 Borrar campos de una tabla - 9.9 Operaciones con los registros de una tabla - 9.10 Editor SQL - 9.11 Práctica - Realizar una base de datos para clientes - 9.12 Cuestionario: Bases de Datos MySQL I - 10 Bases de Datos MySQL II - 10.1 Página principal - 10.2 Conexión con la base de datos - 10.3 Introducir registros - 10.4 Listado de registros - 10.5 Borrado de registros - 10.6 Modificación de registros - 10.7 Práctica - Realizar un libro de visitas - 10.8 Cuestionario: Bases de Datos MySQL II - 10.9 Cuestionario: Cuestionario final -

METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un el **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.
- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado**. El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.
- **El curso puede realizarse exclusivamente a través de Internet pero si el estudiante lo desea puede adquirir un manual impreso**. De esta manera podrá volver a consultar la información del curso siempre que lo desee sin que necesite utilizar el Campus Virtual o, estar conectado a Internet.

REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados.
No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.