



## Talleres y actividades culturales con fines de animación turística y recreativa



**Área:** Animación física-deportiva y recreativa

**Modalidad:** Teleformación

**Duración:** 60 h

**Precio:** Consultar

[Curso Bonificable](#)

[Contactar](#)

[Recomendar](#)

[Matricularme](#)

### OBJETIVOS

Organizar y desarrollar actividades culturales con fines de animación turística y recreativa.

### CONTENIDOS

1 programación y diseño de talleres y actividades culturales y recreativas - 1.1 interpretación de una programación general - 1.2 programación y diseño de talleres y actividades culturales - 2 recursos culturales en el ámbito de la animación turística y recreativa - 2.1 identificación y aplicación - 2.2 pautas para relacionar recursos culturales identificados - 3 selección y organización de recursos materiales y espacios - 3.1 verificación y adaptación de los recursos materiales - 3.2 criterios de utilización segura y procedimientos para la supervisión - 3.3 accesibilidad en instalaciones y espacios abiertos - 3.4 instalaciones y establecimientos turísticos - 4 dirección y dinamización de talleres y actividades culturales - 4.1 normativa reguladora de la profesión de guía turístico - 4.2 realización de diferentes talleres y actividades culturales - 5 evaluación de procesos y resultados de actividades culturales - 5.1 técnicas de diseño de instrumentos específicos de evaluación - 5.2 cuestionario: cuestionario módulo 3 -

### METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un el **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.
- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado**. El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.
- **El curso puede realizarse exclusivamente a través de Internet pero si el estudiante lo desea puede adquirir un manual impreso**. De esta manera podrá volver a consultar la información del curso siempre que lo desee sin que necesite utilizar el Campus Virtual o, estar conectado a Internet.

## REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados.  
No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.