



Veladas y espectáculos con fines de animación



Área: ANIMACIÓN FÍSICA-DEPORTIVA Y RECREATIVA

Modalidad: Teleformación

Duración: 60 h

Precio: Consultar

[Curso Bonificable](#)

[Contactar](#)

[Recomendar](#)

[Matricularme](#)

OBJETIVOS

Organizar y desarrollar veladas y espectáculos con fines de animación.

CONTENIDOS

CONCRETAR Y ORGANIZAR VELADAS, ESPECTÁCULOS Y EVENTOS CON FINES DE ANIMACIÓN - 1 concreción de veladas y espectáculos - 1.1 las veladas y espectáculos en el contexto - 1.2 niveles de programación en la animación nocturna - 2 organización de veladas y espectáculos con fines de animación - 2.1 gestión, disponibilidad e idoneidad de los recursos humanos - 2.2 cuestionario: cuestionario módulo 4 unidad 1 - DIRIGIR Y CONDUCIR VELADAS Y ESPECTÁCULOS CON FINES DE ANIMACIÓN - 1 técnicas de expresión y representación - 1.1 clasificación y características - 2 técnicas escenográficas y decoración de espacios - 2.1 clasificación y características - 2.2 rotulación y grafismo - 3 técnicas de maquillaje y de caracterización - 3.1 técnicas de maquillaje - 3.2 el disfraz y el vestuario en los espectáculos - 4 dirección y conducción de veladas y espectáculos - 4.1 criterios metodológicos en la dirección de veladas y espectáculos - 4.2 elaboración de guiones o scripts - 5 evaluación y control en veladas y espectáculos en animación - 5.1 métodos de evaluación - 5.2 cuestionario: cuestionario módulo 4 unidad 2 - 5.3 cuestionario: cuestionario módulo 4 -

METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un el **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.
- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado**. El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.
- **El curso puede realizarse exclusivamente a través de Internet pero si el estudiante lo desea puede adquirir un manual impreso**. De esta manera podrá volver a consultar la información del curso siempre que lo desee sin que necesite utilizar el Campus Virtual o, estar conectado a Internet.

REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados.
No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.