

# adaptium

## Programación con lenguajes de guión en páginas web



**Área:** Confección y publicación de páginas web

**Modalidad:** Teleformación

**Duración:** 50 h

**Precio:** Consultar

[Curso Bonificable](#)

[Contactar](#)

[Recomendar](#)

[Matricularme](#)

### OBJETIVOS

Dotar al alumno sobre la Programación con lenguajes de guión en páginas web en lo referente a la Integración de componentes software en páginas web.

### CONTENIDOS

1 metodología de la programación - 1.1 lógica de programación - 1.2 ordinogramas - 1.3 pseudocódigos - 1.4 objetos - 1.5 ejemplos de códigos en diferentes lenguajes - 1.6 actividades: metodología de la programación - 2 lenguajes de guión - 2.1 características del lenguaje - 2.2 relación del lenguaje de guión y el lenguaje de marcas - 2.3 sintaxis del lenguaje de guión - 2.4 tipos de scripts - 2.5 ejecución de un script - 2.6 actividades: lenguajes de guión - 3 elementos básicos del lenguaje de guión - 3.1 variables e identificadores - 3.2 tipos de datos - 3.3 operadores y expresiones - 3.4 estructuras de control - 3.5 funciones - 3.6 instrucciones de entrada-salida - 3.7 actividades: elementos básicos del lenguaje de guión - 4 desarrollo de scripts - 4.1 herramientas de desarrollo, utilización - 4.2 depuración de errores - 4.3 mensajes de error - 4.4 actividades: desarrollo de scripts - 5 gestión de objetos del lenguaje de guión - 5.1 jerarquía de objetos - 5.2 propiedades y métodos de los objetos del navegador - 5.3 propiedades y métodos de los objetos del documento - 5.4 mensajes de error - 5.5 propiedades y métodos de los objetos del formulario - 5.6 propiedades y métodos de los objetos del lenguaje - 5.7 actividades: gestión de objetos del lenguaje de guión - 6 los eventos del lenguaje de guión - 6.1 utilización de eventos - 6.2 eventos en elementos de formulario - 6.3 eventos de ratón. eventos de teclado - 6.4 eventos de enfoque - 6.5 eventos de formulario - 6.6 eventos de ventana - 6.7 otros eventos - 6.8 actividades: los eventos del lenguaje de guión - 7 búsqueda y análisis de scripts - 7.1 búsqueda en sitios especializados - 7.2 operadores booleanos - 7.3 técnicas de búsquedas - 7.4 técnicas de refinamiento de búsquedas - 7.5 reutilización de scripts - 7.6 actividades: búsqueda y análisis de scripts - 7.7 cuestionario: cuestionario de evaluación -

### METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un el **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al

# adaptium

resto de compañeros.

- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado.** El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.
- **El curso puede realizarse exclusivamente a través de Internet pero si el estudiante lo desea puede adquirir un manual impreso.** De esta manera podrá volver a consultar la información del curso siempre que lo desee sin que necesite utilizar el Campus Virtual o, estar conectado a Internet.

## REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados. No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.