



Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas



Área: Desarrollo de aplicaciones con tecnologías web

Modalidad: Teleformación

Duración: 55 h

Precio: Consultar

[Curso Bonificable](#)

[Contactar](#)

[Recomendar](#)

[Matricularme](#)

OBJETIVOS

Dotar al alumno sobre la Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marca en lo referente Programación web en el entorno cliente.

CONTENIDOS

1 diseño web - 1.1 principios de diseño web - 1.2 el proceso de diseño web - 1.3 actividades: diseño web - 2 lenguajes de marcado generales - 2.1 origen de los lenguajes de marcado generales - sgml y xml - 2.2 características generales de los lenguajes de marcado - 2.3 estructura general de un documento con lenguaje de marcado - 2.4 documentos válidos y bien formados - 2.5 actividades: lenguajes de marcado generales - 3 lenguajes de marcado para presentación de páginas web - 3.1 historia de html y xhtml - 3.2 estructura de un documento - 3.3 color - 3.4 texto - 3.5 enlaces de hipertexto - 3.6 imágenes - 3.7 listas - 3.8 tablas - 3.9 marcos - 3.10 formularios - 3.11 elementos específicos para tecnologías móviles - 3.12 elementos en desuso - 3.13 actividades: lenguajes de marcado para presentación de páginas web - 4 hojas de estilo web - 4.1 tipos de hojas de estilo - estáticas y dinámicas - 4.2 elementos y estructura de una hoja de estilo - 4.3 diseño de estilos para diferentes dispositivos - 4.4 buenas prácticas en el uso de hojas de estilo - 4.5 actividades: hojas de estilo web - 4.6 cuestionario: cuestionario módulo 1 unidad 1 -

METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un el **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.
- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del**

mercado. El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.

- **El curso puede realizarse exclusivamente a través de Internet pero si el estudiante lo desea puede adquirir un manual impreso.** De esta manera podrá volver a consultar la información del curso siempre que lo desee sin que necesite utilizar el Campus Virtual o, estar conectado a Internet.

REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados. No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.