

# adaptium

## Aplicación de técnicas de usabilidad y accesibilidad en el entorno cliente



**Área:** Desarrollo de aplicaciones con tecnologías web

**Modalidad:** Teleformación

**Duración:** 25 h

**Precio:** Consultar

[Curso Bonificable](#)

[Contactar](#)

[Recomendar](#)

[Matricularme](#)

### OBJETIVOS

Conseguir la formación precisa sobre la Aplicaciones técnicas de usabilidad y accesibilidad en el entorno cliente en lo referente a la Programación web en el entorno cliente.

### CONTENIDOS

1 accesibilidad web - 1.1 definición de accesibilidad web - 1.2 ventajas y dificultades en la implantación de la accesibilidad web - 1.3 normativa y estándares sobre accesibilidad web - 1.4 guías para el cumplimiento de normativas y estándares - 1.5 descripción del proceso de la conformidad - 1.6 tecnologías donde la accesibilidad es aplicable - 1.7 herramientas para la validación de la accesibilidad - 1.8 evolución de la accesibilidad - 1.9 actividades: accesibilidad web - 2 usabilidad web - 2.1 definición de usabilidad - 2.2 importancia del diseño web centrado en el usuario - 2.3 diferencias entre accesibilidad y usabilidad - 2.4 ventajas en la combinación de accesibilidad y usabilidad - 2.5 ventajas en la implantación de sitios web usables - 2.6 métodos de usabilidad - 2.7 análisis de requerimientos de usuario - 2.8 principios del diseño conceptual - 2.9 pautas para la creación de sitios web usables - 2.10 evaluación de la usabilidad - 2.11 actividades: usabilidad web - 2.12 cuestionario: cuestionario módulo 1 unidad 3 - 2.13 cuestionario: cuestionario módulo 1 -

### METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un el **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.
- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado**. El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos

# adaptium

interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.

- **El curso puede realizarse exclusivamente a través de Internet pero si el estudiante lo desea puede adquirir un manual impreso.** De esta manera podrá volver a consultar la información del curso siempre que lo desee sin que necesite utilizar el Campus Virtual o, estar conectado a Internet.

## REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados.  
No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.