

# adaptium

## Gestión de la calidad de productos editoriales



**Área:** Desarrollo de productos editoriales multimedia

**Modalidad:** Teleformación

**Duración:** 70 h

**Precio:** Consultar

[Curso Bonificable](#)

[Contactar](#)

[Recomendar](#)

[Matricularme](#)

### OBJETIVOS

Gestionar y controlar la calidad del producto editorial multimedia.

### CONTENIDOS

1 parámetros de control de calidad - 1.1 iso 9000 - 1.2 estructura del sistema de gestión de la calidad - 1.3 factores de calidad iso 9126 - 1.4 parámetros funcionales - 1.5 parámetros de navegación - 1.6 parámetros estéticos - 1.7 parámetros de interacción - 1.8 actividades: parámetros de control de calidad - 2 pruebas de calidad sobre el prototipo - 2.1 pruebas de funcionalidad - 2.2 pruebas de usabilidad - 2.3 pruebas de accesibilidad - 2.4 pruebas de interfaces gráficas - 2.5 pruebas de comportamiento en tiempo real - 2.6 evaluación y chequeo interno del prototipo - 2.7 actividades: pruebas de calidad sobre el prototipo - 3 pruebas funcionales para productos editoriales multimedia - 3.1 descripción de pruebas funcionales - 3.2 definición de pruebas funcionales - 3.3 medidas de uso de una plataforma de distribución - 3.4 actividades: pruebas funcionales para productos editoriales multimedia - 4 usabilidad de productos editoriales multimedia - 4.1 normas iso-iec - 4.2 iso-iec 9126 - 4.3 iso-iec 9241 - 4.4 actividades: usabilidad de productos editoriales multimedia - 5 evaluación de la usabilidad de productos editoriales multimedia - 5.1 definición y objetivos de la evaluación de la usabilidad - 5.2 principios de la usabilidad - 5.3 métodos y técnicas de evaluación experimental - 5.4 proceso de evaluación de la usabilidad - 5.5 técnicas de evaluación - 5.6 métodos de análisis estadísticos - 5.7 actividades: evaluación de la usabilidad de productos editoriales multimedia - 6 documentación de productos editoriales multimedia - 6.1 desarrollo de documentación de un producto - 6.2 tipos de documentos - 6.3 documentación para el usuario final - 6.4 manual de mantenimiento - 6.5 documentación de control de calidad - 6.6 desarrollo de documentación interactiva - 6.7 actividades: documentación de productos editoriales multimedia - 6.8 cuestionario: cuestionario módulo 4 -

### METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un el **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al

# adaptium

resto de compañeros.

- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado.** El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.
- **El curso puede realizarse exclusivamente a través de Internet pero si el estudiante lo desea puede adquirir un manual impreso.** De esta manera podrá volver a consultar la información del curso siempre que lo desee sin que necesite utilizar el Campus Virtual o, estar conectado a Internet.

## REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados. No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.