

# adaptium

## Reparación de equipos electrónicos y tarjetas



**Área:** Electrónico de mantenimiento

**Modalidad:** Teleformación

**Duración:** 90 h

**Precio:** Consultar

[Curso Bonificable](#)

[Contactar](#)

[Recomendar](#)

[Matricularme](#)

### OBJETIVOS

Aplicar las técnicas y destrezas necesarias en la reparación de unidades centrales, periféricos, tarjetas o módulos de equipos electrónicos de control, informáticos o de comunicaciones, sustituyendo los módulos o componentes deteriorados de las tarjetas electrónicas, con ayuda del instrumental, equipos y útiles necesarios, para restablecer su funcionamiento en condiciones de calidad y seguridad.

### CONTENIDOS

1 electrónica básica analógica - 1.1 fuentes de tensión y de corriente - 1.2 semiconductores - 1.3 actividades: electrónica básica analógica - 2 electrónica básica digital - 2.1 circuitos lógicos - 3 sistemas de combinacionales - 3.1 sistemas de combinacionales - 3.2 actividades: sistemas de combinacionales - 4 sistemas secuenciales - 4.1 sistemas secuenciales - 4.2 actividades: sistemas secuenciales - 5 convertidores analógicos - 5.1 convertidores analógicos-digitales - 5.2 conversor ad con comparadores - 5.3 conversor ad con contadores - 5.4 conversor ad con integrador - 5.5 actividades: convertidores analógicos - 6 teoría de microprocesadores - 6.1 teoría de microprocesadores - 6.2 actividades: teoría de microprocesadores - 7 estructura de un equipo de control diseñado - 7.2 tipos de sistemas de control - 7.3 tecnologías de los sistemas de control - 7.4 automatización mecánica - 7.5 automatización neumática - 7.6 automatización hidráulica - 7.7 automatización eléctrica - 7.8 automatización electrónica - 7.9 elementos componentes de un sistema de control - 7.10 variables de un sistema de control - 7.11 aplicaciones de los sistemas de control - 7.12 diagrama funcional - 7.13 actividades: estructura de un equipo de control diseñado - 8 esquemas de interconexión y montaje - 8.1 estructuras de microprocesadores - 8.2 cuestionario: cuestionario módulo 4 -

### METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con el **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.

# adaptium

- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado.** El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.
- **El curso puede realizarse exclusivamente a través de Internet pero si el estudiante lo desea puede adquirir un manual impreso.** De esta manera podrá volver a consultar la información del curso siempre que lo desee sin que necesite utilizar el Campus Virtual o, estar conectado a Internet.

## REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados.  
No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.