



Localización de averías en equipos y sistemas de informáticos



Área: Electrónico de mantenimiento

Modalidad: Teleformación

Duración: 120 h

Precio: Consultar

[Curso Bonificable](#)

[Contactar](#)

[Recomendar](#)

[Matricularme](#)

OBJETIVOS

Analizar las técnicas y destrezas necesarias para la localización de averías o anomalías en equipos informáticos, con ayuda de las herramientas y del instrumental adecuado, según su documentación y prescripciones técnicas y proponer las acciones correctoras necesarias, para restablecer su funcionamiento en condiciones de calidad y seguridad.

CONTENIDOS

1 puertas lógicas utilizadas en electrónica digital - 1.1 introducción puertas - 1.2 compuerta if - 1.3 compuerta not - 1.4 compuerta and - 1.5 compuerta or - 1.6 compuerta nand - 1.7 compuerta nor - 1.8 compuerta xor - 1.9 compuerta xnor - 1.10 actividades: puertas lógicas utilizadas en electrónica digital - 2 tecnología ttl-cmos de circuitos electrónicos - 2.1 tecnología ttl-cmos de circuitos electrónicos - 2.2 actividades: tecnología ttl-cmos de circuitos electrónicos - 3 compatibilidad ttl-cmos - 3.1 compatibilidad ttl-cmos - 4 sistemas de lógica secuencial y combinatoria - 4.1 introducción sistemas de lógica - 4.2 elementos de memoria - 4.3 tabla de transiciones - 4.4 entradas asíncronas - 4.5 tabla de excitaciones - 4.6 biestable d por flanco - 4.7 actividades: sistemas de lógica secuencial y combinatoria - 5 memorias - 5.1 introducción memorias - 5.2 tipos de memoria ram - 5.3 memorias ram especiales - 5.4 memoria rom - 5.5 memoria caché - 5.6 actividades: memorias - 6 relojes internos - 6.1 relojes internos - 6.2 actividades: relojes internos - 7 sistemas de almacenamiento de datos - 7.1 sistemas de almacenamiento de datos - 7.2 actividades: sistemas de almacenamiento de datos - 8 arquitectura de un equipo informático básico - 8.1 esquema funcional de un ordenador - 8.2 la unidad central de procesamiento y sus elementos - 8.3 la unión de todos los elementos - 8.4 tipos de cpu de ordenadores - 8.5 arquitectura de la cpu - 8.6 actividades: arquitectura de un equipo informático básico - 9 estudio de un sistema completo con microprocesador de 8 a 16 bits - 9.1 la arquitectura de 8 bits - 9.2 la arquitectura de 16 bits - 9.3 estudio del sistema con procesador de 16 bits - 9.4 arquitectura de los procesadores 8088 y 8086 - 9.5 actividades: estudio de un sistema completo con microprocesador de 8 a 16 bits - 10 estructura de los ordenadores tipo pc - 10.1 introducción estructura - 10.2 componentes externos - 10.3 tecnología - 10.4 tarjetas de video - 10.5 medios de almacenamiento - 10.6 actividades: estructura de los ordenadores tipo pc - 11 funciones de los elementos integrantes de un equipo informático - 11.1 medios - 11.2 métodos - 11.3 actividades: funciones de los elementos integrantes de un equipo informático - 12 esquemas de interconexión y montaje - 12.1 esquemas de interconexión y montaje - 13 interpretación de esquemas de un sistema informático - 13.1 interpretación de esquemas de un sistema informático - 14 sistemas operativos de un equipo informático - 14.1 introducción - 14.2 componentes de un sistema operativo - 14.3 clasificación - 14.4 ejemplos de sistemas operativos para pc - 14.5 ejemplos de sistemas operativos para dispositivos móviles - 14.6 actividades: sistemas operativos de un equipo informático - 15 características de los periféricos más usuales - 15.1 características de los periféricos más usuales - 15.2 actividades: características de los periféricos más usuales - 15.3 cuestionario: cuestionario módulo 7 -

METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin**

importar el sitio desde el que lo haga. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.

- En todo momento contará con un el **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida.** Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.
- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado.** El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.
- **El curso puede realizarse exclusivamente a través de Internet pero si el estudiante lo desea puede adquirir un manual impreso.** De esta manera podrá volver a consultar la información del curso siempre que lo desee sin que necesite utilizar el Campus Virtual o, estar conectado a Internet.

REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados. No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.