

Aplicaciones informáticas de bases de datos relacionales



Área: Financiación de empresas

Modalidad: Teleformación

Duración: 45 h

Precio: Consultar

[Curso Bonificable](#)

[Contactar](#)

[Recomendar](#)

[Matricularme](#)

OBJETIVOS

Formar al alumno en todo lo relacionado con las Aplicaciones informáticas de bases de datos relacionales en lo referente a la Ofimática.

CONTENIDOS

1 introducción y conceptos generales - 1.1 que es una base de datos - 1.2 entrada y salida - 1.3 la ventana de la aplicación de base de datos - 1.4 elementos básicos de la base de datos - 1.5 distintas formas de creación una base de datos - 1.6 apertura de una base de datos - 1.7 cierre de una base de datos - 1.8 copia de seguridad de la base de datos - 1.9 actividades: introducción y conceptos generales - 2 creación e inserción de datos en tablas - 2.1 concepto de registros y campos - 2.2 introducción de datos en la tabla - 2.3 eliminación de registros de una tabla - 2.4 copiado y movimiento de datos - 2.5 búsqueda y reemplazamiento de datos - 2.6 ordenación alfabética de campos - 2.7 formatos de una tabla - 2.8 creación de índices en campos - 3 realización de cambios - 3.1 modificación del diseño de una tabla - 3.2 cambio de nombre de una tabla - 3.3 eliminación de tabla - 3.4 copiando una tabla - 3.5 exportación una tabla - 3.6 importación de tablas - 3.7 creación de relaciones entre tablas - 4 creación, modificación y eliminación - 4.1 creación de una consulta - 4.2 guardado de una consulta - 4.3 ejecución de una consulta - 5 creación, de formularios - 5.1 creación de formularios - 5.2 creación de subformularios - 5.3 impresión de formularios - 5.4 inserción de imágenes y gráficos - 6 creación de informes o reports para la impresión - 6.1 creación de informes sencillos de tablas - 6.2 creación de subinformes - 6.3 almacenado de informes - 6.4 impresión de informes - 6.5 inserción de imágenes y gráficos - 6.6 aplicación de cambios en el aspecto - 6.7 actividades: creación de informes o reports para la impresión - 6.8 cuestionario: cuestionario módulo 4 unidad 4 -

METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un el **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.

- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado.** El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.
- **El curso puede realizarse exclusivamente a través de Internet pero si el estudiante lo desea puede adquirir un manual impreso.** De esta manera podrá volver a consultar la información del curso siempre que lo desee sin que necesite utilizar el Campus Virtual o, estar conectado a Internet.

REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados. No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.