

Aplicaciones informáticas para presentaciones: gráficas de información



Área: Financiación de empresas

Modalidad: Teleformación

Duración: 30 h

Precio: Consultar

[Curso Bonificable](#)

[Contactar](#)

[Recomendar](#)

[Matricularme](#)

OBJETIVOS

Capacitar al alumno con las habilidades necesarias para las Aplicaciones informáticas para presentaciones: gráficas de información en lo referente a la Ofimática.

CONTENIDOS

1 diseño, organización - 1.1 la imagen corporativa de una empresa - 2 diseño, organización - 2.1 la imagen corporativa de una empresa - 3 acciones con diapositivas - 3.1 insertar una nueva diapositiva - 3.2 copiar una diapositiva - 3.3 duplicar una diapositiva - 3.4 mover diapositivas - 3.5 eliminar diapositivas - 4 acciones con diapositivas - 4.1 insertar una nueva diapositiva - 4.2 copiar una diapositiva - 4.3 duplicar una diapositiva - 4.4 mover diapositivas - 4.5 eliminar diapositivas - 5 documentos de la presentación - 5.1 inserción de comentarios - 5.2 preparación de las notas del orador - 6 documentos de la presentación - 6.1 inserción de comentarios - 6.2 preparación de las notas del orador - 7 impresión de diapositivas en diferentes soportes - 7.1 introducción - 7.2 establecer el tamaño y la orientación - 7.3 establecer el tamaño y la orientación - 7.4 imprimir las diapositivas - 8 presentación de diapositivas - 8.1 animaciones y transiciones - 8.2 ocultar diapositivas - 8.3 transición de diapositivas - 8.4 ensayar intervalos - 8.5 actividades: presentación de diapositivas - 8.6 cuestionario: cuestionario módulo 4 unidad 5 - 8.7 cuestionario: cuestionario módulo 4 unidad 5 -

METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un el **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.
- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del**

mercado. El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.

- **El curso puede realizarse exclusivamente a través de Internet pero si el estudiante lo desea puede adquirir un manual impreso.** De esta manera podrá volver a consultar la información del curso siempre que lo desee sin que necesite utilizar el Campus Virtual o, estar conectado a Internet.

REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados. No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.