



## Maquetación



**Área:** Grafista maquetista  
**Modalidad:** Teleformación  
**Duración:** 200 h  
**Precio:** Consultar

[Curso Bonificable](#)  
[Contactar](#)  
[Recomendar](#)  
[Matricularme](#)

## OBJETIVOS

Al finalizar este módulo, el participante será capaz de realizar la maqueta técnica como pauta a seguir en todo el proceso de producción.

## CONTENIDOS

1 maquetaje en industrias gráficas - 1.1 metodología de la creación de maquetas - 1.2 materiales para la creación de maquetas - 1.3 creación de maquetas - 1.4 colocación en el soporte de presentación - 1.5 creación de maquetas de packaging - 1.6 medición de la maqueta - 1.7 presentación - 1.8 calidad en las maquetas - 1.9 actividades: maquetaje en industrias gráficas - 2 técnicas de diagramación - 2.1 claves de la diagramación - 2.2 tipografía de la diagramación - 2.3 actividades: técnicas de diagramación - 3 tipografía - 3.1 la tipografía - 3.2 código de signos - 3.3 clasificación, componentes, familias tipográficas - 3.4 análisis de las principales tipografías - 3.5 listado y criterios de selección - 3.6 actividades: tipografía - 4 grafismos y contragrafismos - 4.1 grafismos y contragrafismos - 5 tipometría - 5.1 introducción - 5.2 elementos tipográficos y sus medidas - 5.3 actividades: tipometría - 6 proporciones en el maquetaje - 6.1 proporciones y simetría - 6.2 sección áurea - 6.3 equilibrio en la composición - 6.4 actividades: proporciones en el maquetaje - 7 normas en la realización de pautas - 7.1 maquetación - 7.2 el diseño de la retícula base - 7.3 los elementos del diseño en la retícula - 7.4 actividades: normas en la realización de pautas - 8 introducción a la informática - 8.1 conceptos básicos - 8.2 los procesos - 8.3 los archivos y su administración - 8.4 funciones - 8.5 interfaz de usuario - 8.6 gestión de recursos - 8.7 administración de tareas - 8.8 servicio de soporte - 8.9 gestión de procesos - 8.10 gestión de memoria - 8.11 el sistema de entrada y salida - 8.12 sistema de archivos - 8.13 interfaz gráfica - 8.14 programas del sistema - 8.15 actividades: introducción a la informática - 9 programas de compaginación - 9.1 maquetación de libros, revistas y otras publicaciones - 9.2 compaginar en indesign - 9.3 actividades: programas de compaginación - 10 normas de compaginación - 10.1 normas de compaginación - 10.2 recomendaciones - 10.3 actividades: normas de compaginación - 10.4 cuestionario: cuestionario módulo 3 -

## METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un el **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los

contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.

- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado.** El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.
- **El curso puede realizarse exclusivamente a través de Internet pero si el estudiante lo desea puede adquirir un manual impreso.** De esta manera podrá volver a consultar la información del curso siempre que lo desee sin que necesite utilizar el Campus Virtual o, estar conectado a Internet.

## REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados. No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.