

# adaptium

## Promociones en espacios comerciales



**Área:** Implantación y animación en espacios comerciales

**Modalidad:** Teleformación

**Duración:** 70 h

**Precio:** Consultar

[Curso Bonificable](#)

[Contactar](#)

[Recomendar](#)

[Matricularme](#)

## OBJETIVOS

Organizar y controlar las acciones promocionales en espacios comerciales.

## CONTENIDOS

1 promoción en el punto de venta - 1.1 comunicación comercial - 1.2 actividades promocionales según el público objetivo - 1.3 la promoción del fabricante y del establecimiento - 1.4 formas de promoción dirigidas al consumidor - 1.5 puntos calientes y fríos en el establecimiento comercial - 1.6 el mobiliario, exposición del producto - 1.7 medios físicos en el punto de venta - 1.8 medios en la empresa - 1.9 aplicaciones informáticas de gestión de proyectos - 1.10 actividades: promoción en el punto de venta - 2 merchandising y animación del punto de venta - 2.1 definición y alcance del merchandising - 2.2 tipos de elementos de publicidad - 2.3 técnicas de rotulación y serigrafía - 2.4 mensajes promocionales - 2.5 autoedición de folletos y carteles publicitarios - 2.6 actividades: merchandising y animación del punto de venta - 3 control de las acciones promocionales - 3.1 criterios de control - 3.2 cálculo de índices y ratios económico - 3.3 análisis de resultados - 3.4 medidas correctoras en el punto de venta - 3.5 utilización de hojas de cálculo informático - 3.6 actividades: control de las acciones promocionales - 4 acciones promocionales online - 4.1 internet como canal de información y comunicación - 4.2 herramientas de promoción online - 4.3 elementos de la tienda o espacio virtual - 4.4 elementos de la promoción on line - 4.5 actividades: acciones promocionales online - 4.6 cuestionario: cuestionario módulo 3 -

## METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un el **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.
- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado**. El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos

# adaptium

interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.

- **El curso puede realizarse exclusivamente a través de Internet pero si el estudiante lo desea puede adquirir un manual impreso.** De esta manera podrá volver a consultar la información del curso siempre que lo desee sin que necesite utilizar el Campus Virtual o, estar conectado a Internet.

## REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados.  
No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.