



Preparación de máquinas, equipos y herramientas en operaciones de mecanizado por



Área: Mecanizado por arranque de viruta

Modalidad: Teleformación

Duración: 20 h

Precio: Consultar

[Curso Bonificable](#)

[Contactar](#)

[Recomendar](#)

[Matricularme](#)

OBJETIVOS

Dotar al alumno sobre la Preparación de máquinas, equipos y herramientas en operaciones de mecanizado por arranque de viruta en lo referente a la Preparación y programación de máquinas y sistemas de arranque de viruta.

CONTENIDOS

1 verificación de herramientas y útiles en el mecanizado - 1.1 verificación del estado óptimo de las herramientas - 1.2 comprobación de útiles y accesorios de sujeción - 1.3 mantenimiento de primer nivel de la maquina - 1.4 actividades: verificación de herramientas y útiles en el mecanizado - 2 montaje de sistemas de fabricación por arranque de viruta - 2.1 montaje de sistemas de amarre - 2.2 sujeción de herramientas, útiles y accesorios - 2.3 preparación del montaje - 2.4 regulación de presiones y diseccionados de caudales - 2.5 regulación de útiles y accesorios - 2.6 mantenimiento del primer nivel de las herramientas y útiles - 2.7 mecanización del útil portapieza - 2.8 actividades: montaje de sistemas de fabricación por arranque de viruta - 3 calibración de herramientas y útiles para el mecanizado - 3.1 medición de los parámetros de las herramientas - 3.2 introducción de los parámetros de medida en la tabla - 3.3 preparación y ajuste de los útiles de sujeción - 4 posicionamiento y trazado de piezas para el mecanizado - 4.1 definición de las superficies de referencia - 4.2 amarre optimo de la pieza - 4.3 técnicas de trazado mecánico - 4.4 ejecución de trazados de la pieza - 4.5 actividades: posicionamiento y trazado de piezas para el mecanizado - 5 manipulación de materiales en el proceso de fabricación - 5.1 manipulación y transporte de materiales - 5.2 descripción y manipulación de útiles de transporte - 5.3 actividades: manipulación de materiales en el proceso de fabricación - 5.4 cuestionario: cuestionario módulo 2 unidad 1 -

METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un el **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al

resto de compañeros.

- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado.** El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.
- **El curso puede realizarse exclusivamente a través de Internet pero si el estudiante lo desea puede adquirir un manual impreso.** De esta manera podrá volver a consultar la información del curso siempre que lo desee sin que necesite utilizar el Campus Virtual o, estar conectado a Internet.

REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados. No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.