

# adaptium

## Montaje y reparación de sistemas eléctricos y electrónicos de bienes de equipo y



**Área:** Montaje y puesta en marcha de bienes de equipo y maquinaria industrial

**Modalidad:** Teleformación

**Duración:** 30 h

**Precio:** Consultar

[Curso Bonificable](#)

[Contactar](#)

[Recomendar](#)

[Matricularme](#)

### OBJETIVOS

Dotar al alumno sobre el Montaje y reparación de sistemas eléctricos y electrónicos de bienes de equipo y máquinas industriales en lo referente a las Técnicas de montaje, reparación y puesta en marcha de sistemas eléctricos, electrónicos, neumáticos e hidráulicos.

### CONTENIDOS

1 automatización industrial - 1.1 automatización industrial - 1.2 procesos continuos y procesos secuenciales - 1.3 automatismos eléctricos - 1.4 simbología eléctrica - 1.5 sistemas cableados de potencia y maniobra - 1.6 elementos de señalización y protección - 1.7 cuadros eléctricos - 1.8 actividades: automatización industrial - 2 mediciones de variables eléctricas - 2.1 mediciones de variables eléctricas - 2.2 simbología de los aparatos de medida - 2.3 normativa - 2.4 medida con el osciloscopio y polímetro - 2.5 actividades: mediciones de variables eléctricas - 3 automatización eléctrica de bienes - 3.1 dispositivos de protección de líneas y receptores eléctricos - 3.2 sistemas básicos de arranque y regulación - 3.3 parámetros de las máquinas eléctricas - 3.4 reglamento electrotécnico de baja tensión - 3.5 actividades: automatización eléctrica de bienes - 4 montaje de elementos eléctricos y electrónicos - 4.1 elementos del cuadro eléctrico y distribución - 4.2 conducciones normalizadas - 4.3 montaje de cuadros eléctricos y electrónicos - 4.4 medidas de prevención de riesgos - 4.5 equipos de protección individual y colectiva - 4.6 normativas de seguridad vigentes - 4.7 actividades: montaje de elementos eléctricos y electrónicos - 4.8 cuestionario: cuestionario módulo 2 unidad 1 -

### METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un el **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.

# adaptium

- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado.** El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.
- **El curso puede realizarse exclusivamente a través de Internet pero si el estudiante lo desea puede adquirir un manual impreso.** De esta manera podrá volver a consultar la información del curso siempre que lo desee sin que necesite utilizar el Campus Virtual o, estar conectado a Internet.

## REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados.  
No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.