



## Procesos de acabado de pieles y cueros.



**Área:** Operaciones auxiliares de curtidos

**Modalidad:** Teleformación

**Duración:** 60 h

**Precio:** Consultar

[Curso Bonificable](#)

[Contactar](#)

[Recomendar](#)

[Matricularme](#)

### OBJETIVOS

Conseguir la formación precisa sobre los Procesos de acabado de pieles y cueros, en lo referente a las Técnicas básicas de producción en curtidos de pieles.

### CONTENIDOS

1 técnicas de preparación de pieles para obtener un cuero acabado - 1.1 técnicas de preparación de pieles - 1.2 caracterización de la piel después del esmerilado - 1.3 caracterización de la piel - 1.4 control de la operación de medida de las pieles - 1.5 normas de seguridad - 1.6 actividades: técnicas de preparación de pieles para obtener un cuero acabado - 2 maquinaria y operaciones mecánicas - 2.1 máquina de esmerilar - 2.2 máquina de desempolvar - 2.3 máquinas de aplicación - 2.4 prensas - 2.5 máquina de cilindrar - 2.6 máquina de abrillantar - 2.7 máquina de pulir - 2.8 máquina de medir - 2.9 máquina apiladora - 2.10 normas de seguridad - 2.11 actividades: maquinaria y operaciones mecánicas - 3 mantenimiento básico de la maquinaria utilizada - 3.1 para la máquina de esmerilar, desempolvar y pulir - 3.2 para los ciclones de polvo - 3.3 para la máquina de rodillos - 3.4 para las prensas y otras máquinas - 3.5 normas de seguridad, salud y protección ambiental - 3.6 actividades: mantenimiento básico de la maquinaria utilizada - 4 limpieza básica de la maquinaria para obtener una piel acabada - 4.1 para la máquina de esmerilar - 4.2 para la máquina de desempolvar - 4.3 para la máquina de pulir - 4.4 para la máquina de pistolas rotativas - 4.5 para la máquina de rodillos - 4.6 para la prensa hidráulica de placas - 4.7 para la prensa continua - 4.8 para las máquinas de apilar y medir - 4.9 para la máquina de abrillantar - 4.10 normas de seguridad - maquinaria - 4.11 actividades: limpieza básica de la maquinaria para obtener una piel acabada - 5 residuos generados en empresas de curtidos - 5.1 residuos generados en procesos de acabado de pieles - 5.2 sistemas de recuperación - 5.3 riesgos y protocolo - 5.4 conocimiento del manual de prevención - 5.5 reutilización de los residuos - 5.6 hojas de seguridad y seguimiento - 5.7 actividades: residuos generados en empresas de curtidos - 5.8 cuestionario: cuestionario módulo 2 unidad 3 - 5.9 cuestionario: cuestionario módulo 2 -

### METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un el **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los

contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.

- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado.** El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.
- **El curso puede realizarse exclusivamente a través de Internet pero si el estudiante lo desea puede adquirir un manual impreso.** De esta manera podrá volver a consultar la información del curso siempre que lo desee sin que necesite utilizar el Campus Virtual o, estar conectado a Internet.

## REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados. No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.