

## Materiales, productos y procesos básicos textiles



**Área:** Operaciones auxiliares de procesos textiles

**Modalidad:** Teleformación

**Duración:** 60 h

**Precio:** Consultar

[Curso Bonificable](#)

[Contactar](#)

[Recomendar](#)

[Matricularme](#)

### OBJETIVOS

Seleccionar materiales y productos para los procesos textiles.

### CONTENIDOS

1 reconocimiento de fibras textiles, hilos y tejidos - 1.1 clasificación y propiedades de las fibras textiles - 1.2 fibras textiles de origen natural - 1.3 fibras textiles químicas de polímero natural - 1.4 fibras textiles químicas de polímero sintético - 1.5 identificación de las fibras textiles por procedimientos sencillos - 1.6 características de los hilos - 1.7 características de los tejidos - 1.8 fundamento de la obtención de los tejidos - 1.9 actividades: reconocimiento de fibras textiles, hilos y tejidos - 2 tratamientos de ennoblecimiento textil - 2.1 fundamento de los procesos de preparación y blanqueo - 2.2 proceso de gaseado - 2.3 proceso de desencolado - 2.4 proceso de descrudado y lavado - 2.5 proceso de blanqueo químico y óptico - 2.6 proceso de tintura - 2.7 proceso de estampación - 2.8 proceso de apresto - 2.9 proceso de acabado - 2.10 actividades: tratamientos de ennoblecimiento textil - 3 presentación, conservación y almacenaje de las materias textiles - 3.1 normalización sobre contenidos, manipulación y conservación - 3.2 condiciones de almacenaje de las materias textiles - 3.3 fibras e hilos - 3.4 fichas técnicas - 3.5 actividades: presentación, conservación y almacenaje de las materias textiles - 4 gestión de residuos generados en empresas textiles - 4.1 tipo de residuos - 4.2 diferentes formas de recogida - 4.3 tipo de contenedores, situación y mantenimiento - 4.4 riesgos y precauciones en su manipulación y recogida - 4.5 residuos textiles de ennoblecimiento - 4.6 otro tipo de residuos - 4.7 reutilización y aprovechamiento de residuos textiles - 4.8 actividades: gestión de residuos generados en empresas textiles - 4.9 cuestionario: cuestionario módulo 1 -

### METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.
- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado**. El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.
- **El curso puede realizarse exclusivamente a través de Internet pero si el estudiante lo desea puede adquirir un manual impreso**. De esta manera podrá volver a consultar la información del curso siempre que lo desee sin que necesite utilizar el Campus Virtual o, estar conectado a Internet.

## REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados.  
No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.