

Materiales de unión en la confección en cuero, ante y napa



Área: Preparador cosedor de cuero ante y napa

Modalidad: Teleformación

Duración: 80 h

Precio: Consultar

[Curso Bonificable](#)

[Contactar](#)

[Recomendar](#)

[Matricularme](#)

OBJETIVOS

Al finalizar este módulo el alumno diferenciará y relacionará los distintos materiales a coser, ensamblar y unir, los que se emplean para realizar estas operaciones y la aplicabilidad de todos ellos en las industrias del calzado, marroquinería, guantería, ante y napa.

CONTENIDOS

1 terminología específica de metrología - 1.1 terminología - 1.2 actividades: terminología específica de metrología - 2 tipos de fibras textiles - 2.1 fibras textiles - 2.2 actividades: tipos de fibras textiles - 3 tipos de hilos - 3.1 tipos de hilos - 3.2 actividades: tipos de hilos - 4 tipos de agujas - 4.1 tipos de agujas - 4.2 actividades: tipos de agujas - 5 tipos de cola - 5.1 tipos de cola - 5.2 actividades: tipos de cola - 6 pieles empleadas en la industria - 6.1 estructura de la piel - 6.2 curtido de las pieles - 6.3 cueros y pieles - 6.4 cueros fuertes - 6.5 pieles de fantasía - 6.6 pieles de reptiles - 6.7 actividades: pieles empleadas en la industria - 7 tejidos - 7.1 tejidos - 7.2 actividades: tejidos - 8 introducción a los procesos de fabricación - 8.1 hilos - 8.2 adhesivos - 8.3 actividades: introducción a los procesos de fabricación - 9 sistemas de medida - 9.1 sistemas de medida - 9.2 sistemas tomar medidas - 9.3 el pie - 9.4 actividades: sistemas de medida - 10 materiales accesorios - 10.1 materiales accesorios - 10.2 actividades: materiales accesorios - 10.3 cuestionario: cuestionario módulo 1 -

METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un el **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.
- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado**. El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.

- **El curso puede realizarse exclusivamente a través de Internet pero si el estudiante lo desea puede adquirir un manual impreso.** De esta manera podrá volver a consultar la información del curso siempre que lo desee sin que necesite utilizar el Campus Virtual o, estar conectado a Internet.

REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados. No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.