



Elaboración de adornos y colocación de fornituras



Área: Preparador cosedor de cuero ante y napa

Modalidad: Teleformación

Duración: 90 h

Precio: Consultar

[Curso Bonificable](#)

[Contactar](#)

[Recomendar](#)

[Matricularme](#)

OBJETIVOS

Al finalizar este módulo formativo, el alumno será capaz de realizar adornos con piel a mano y a máquina y fijar fornituras en las piezas que componen el producto semielaborado de calzado, marroquinería, guantería y confección ante y napa, utilizando con seguridad los equipos máquinas y herramientas más usuales.

CONTENIDOS

1 descripción de máquinas propias - 1.1 máquinas propias de la realización de adornos - 1.2 actividades: descripción de máquinas propias - 2 útiles y herramientas - 2.1 herramientas imprescindibles - 2.2 actividades: útiles y herramientas - 3.1 manufactura de artículos de piel - 3.2 forros - 3.3 acabados y últimas consideraciones - 3.4 actividades: procesos productivos calzado - 4 terminología de la ocupación - 4.1 terminología ocupación - 4.2 actividades: terminología de la ocupación - 5 influencia de los tratamientos superficiales - 5.1 técnicas decorativas - 5.2 actividades: influencia de los tratamientos superficiales - 6 introducción a la programación de autómatas de cosido - 6.1 introducción a la programación de autómatas de cosido - 6.2 tipo de material en los hilos y agujas - 6.3 actividades: introducción a la programación de autómatas de cosido - 6.4 cuestionario: cuestionario módulo 3 -

METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un el **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.
- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado**. El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.
- **El curso puede realizarse exclusivamente a través de Internet pero si el estudiante lo desea**

puede adquirir un manual impreso. De esta manera podrá volver a consultar la información del curso siempre que lo desee sin que necesite utilizar el Campus Virtual o, estar conectado a Internet.

REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados. No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.