



Unión de piezas con costura



Área: Preparador cosedor de cuero ante y napa

Modalidad: Teleformación

Duración: 350 h

Precio: Consultar

[Curso Bonificable](#)

[Contactar](#)

[Recomendar](#)

[Matricularme](#)

OBJETIVOS

Al finalizar este módulo formativo, el alumno será capaz de unir mediante costura las diferentes piezas preparadas, utilizando las distintas máquinas (columna, plana, zig-zag y de vivos), y los equipos auxiliares con destreza, precisión y seguridad además de controlar el acabado de las uniones y costuras.

CONTENIDOS

1 descripción de máquinas de coser piel - 1.1 la máquina de coser - 1.2 actividades: descripción de máquinas de coser piel - 2.2 actividades: descripción útiles y herramientas - 3 terminología de la ocupación - 3.1 terminología - 3.2 actividades: terminología de la ocupación - 4 tipos de hilos - 4.1 tipos de hilos - 4.2 actividades: tipos de hilos - 5 agujas - 5.1 agujas - 5.2 las costuras en cuero con máquinas - 5.3 actividades: agujas - 6 puntadas y sus tipos - 6.1 la resistencia de la costura en cuero - 6.2 actividades: puntadas y sus tipos - 7 técnicas de cosido a mano y a máquina - 7.1 cosido con hilo encerado - 7.2 cosido con tireta de cuero - 7.3 vueltas de pestaña - 7.4 procedimiento de unión de piezas - 7.5 puntadas - 7.6 la velocidad y la dirección - 7.7 cierres - 7.8 costura a máquina - 7.9 actividades: técnicas de cosido a mano y a máquina - 8 problemas con el cosido y sus soluciones - 8.1 problemas con el cosido y sus soluciones tipo - 8.2 actividades: problemas con el cosido y sus soluciones - 9 pieles empleadas en la industria - 9.1 estructura de la piel - 9.2 curtido de las pieles - 9.3 cueros y pieles - 9.4 cueros fuertes - 9.5 pieles de fantasía - 9.6 pieles de reptiles - 9.7 actividades: pieles empleadas en la industria - 10 tejidos y sus tipos - 10.1 poner entretelas y refuerzos - 10.2 elásticos - 10.3 actividades: tejidos y sus tipos - 10.4 cuestionario: cuestionario módulo 4 -

METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un el **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.

- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado.** El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.
- **El curso puede realizarse exclusivamente a través de Internet pero si el estudiante lo desea puede adquirir un manual impreso.** De esta manera podrá volver a consultar la información del curso siempre que lo desee sin que necesite utilizar el Campus Virtual o, estar conectado a Internet.

REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados. No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.