

Modelo de programación web y bases de datos



Área: Programación con lenguajes orientados a objetos y bases de datos relacionales

Modalidad: Teleformación

Duración: 80 h

Precio: Consultar

[Curso Bonificable](#)

[Contactar](#)

[Recomendar](#)

[Matricularme](#)

OBJETIVOS

Adquirir los conocimientos adecuados sobre el Modelo de programación web y bases de datos, en lo referente a la Programación orientada a objetos.

CONTENIDOS

1 introducción al desarrollo de aplicaciones en el modelo de programación web - 1.1 análisis de la arquitectura web - 1.2 enumeración de protocolos y tecnologías habituales - 1.3 análisis de los modelos de programación estándares de facto - 1.4 uso de componentes orientados a objeto como base en el desarrollo de aplicaciones - 2 arquitectura multicapa (n-tier) - 2.1 análisis de la arquitectura multicapa - 3 la capa de presentación - 3.1 descripción de la capa de presentación - el lenguaje de hipertexto - 3.2 descripción de la capa de presentación avanzada - 3.3 análisis de lenguajes orientados a la preparación de la capa de presentación - 4 diseño de bases de datos relacionales - 4.1 definición de bases de datos relacionales - 4.2 diseño de bases de datos en varios niveles - 4.3 análisis de los distintos tipos de relaciones y su implementación - 4.4 descripción del lenguaje de acceso a bases de datos - 4.5 descripción de correlaciones entre el modelo relacional y modelo orientado a objetos - 5 acceso a bases de datos relacionales - 5.1 análisis del api de acceso a la base de datos - 5.2 análisis del nivel aplicación - 5.3 integración de los tipos de datos propios del lenguaje de acceso a base - 5.4 procedimientos almacenados - 5.5 transacciones distribuidas - 6 lenguajes de definición de datos - 6.1 conceptos básicos, nociones y estándares - 6.2 lenguaje de definición de datos (ddl sql) y aplicación en sgbd actuales - 6.3 discriminación de los elementos existentes en el estándar sql-92 - 7 manipulación de los datos - 7.1 lenguaje de manipulación de datos (dml sql) - 7.2 consultas de datos - 7.3 cuestionario: cuestionario de evaluación -

METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un el **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.

- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado.** El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.
- **El curso puede realizarse exclusivamente a través de Internet pero si el estudiante lo desea puede adquirir un manual impreso.** De esta manera podrá volver a consultar la información del curso siempre que lo desee sin que necesite utilizar el Campus Virtual o, estar conectado a Internet.

REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados. No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.