



## Desarrollo de software basado en tecnologías orientadas a componentes



**Área:** Programación de sistemas informáticos

**Modalidad:** Teleformación

**Duración:** 210 h

**Precio:** Consultar

[Curso Bonificable](#)

[Contactar](#)

[Recomendar](#)

[Matricularme](#)

### OBJETIVOS

Desarrollar elementos software con tecnologías de programación basada en componentes.

### CONTENIDOS

DISEÑO DE ELEMENTOS SOFTWARE CON TECNOLOGÍAS BASADAS EN COMPONENTES - 1 la orientación a objetos - 1.1 principios de la orientación a objetos - 1.2 conceptos básicos de orientación a objetos - 1.3 desarrollo orientado a objetos - 1.4 lenguajes de modelización en el desarrollo orientado a objetos - 2 la orientación a componentes - 2.1 fundamentos conceptuales - 2.2 arquitecturas de componentes - 2.3 diseño de componentes - 2.4 cuestionario: cuestionario de evaluación - IMPLEMENTACIÓN E INTEGRACIÓN DE ELEMENTOS SOFTWARE CON TECNOLOGÍAS BASADAS EN COMPONENTES - 1 desarrollo de componentes - 1.1 lenguajes de desarrollo de componentes - 1.2 requisitos principales del desarrollo orientado a componentes - 1.3 infraestructuras (frameworks) de componentes - 1.4 métodos de desarrollo de componentes - 1.5 construcción de software mediante componentes - 1.6 técnicas específicas de desarrollo - 1.7 herramientas para el desarrollo de componente - 2 componentes distribuidos - 2.1 programación distribuida en infraestructuras de uso común - 2.2 comunicaciones síncronas y asíncronas - 2.3 modelos de intercambio - 2.4 cuestionario: cuestionario de evaluación - DESPLIEGUE Y PUESTA EN FUNCIONAMIENTO DE COMPONENTES SOFTWARE - 1 despliegue de componentes - 1.1 modelos de despliegue - 2 selección de componentes - 2.1 tipos - 2.2 métodos de personalización de componentes - 2.3 criterios de selección de componentes reutilizables - 2.4 proceso de selección de componentes - 3 control de calidad de componentes - 3.1 métodos de evaluación de calidad de componentes - 3.2 categorías y métricas de evaluación - 3.3 proceso de validación y medición de calidad - 3.4 documentación de componentes - 3.5 descripción funcional - 3.6 descripción de aspectos no funcionales - 3.7 descripción del proceso de instalación y despliegue - 3.8 cuestionario: cuestionario de evaluación - 3.9 cuestionario: cuestionario de evaluación -

### METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un el **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su

alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.

- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado.** El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.
- **El curso puede realizarse exclusivamente a través de Internet pero si el estudiante lo desea puede adquirir un manual impreso.** De esta manera podrá volver a consultar la información del curso siempre que lo desee sin que necesite utilizar el Campus Virtual o, estar conectado a Internet.

## REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados. No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.