Computadores para bases de datos

Área:
Modalidad: Teleformación
Duración: 60 h
Precio: Consultar

Curso Bonificable
Contactar
Recomendar
Matricularme

OBJETIVOS

Dotar al alumno sobre los Computadores para bases de datos, en lo referente a los Sistemas operativos y aplicaciones informáticas.

CONTENIDOS

1 definición e identificación de la estructura y componentes - 1.1 procesador - 1.2 memorias ram y xprom - 1.3 interfaces de entrada-salida - 1.4 discos - 1.5 familias y tipos de procesadores - 1.6 introducción al lenguaje ensamblador - 2 funciones y objetivos de los sistemas operativos y manejo de la memoria - 2.1 el sistema operativo como interfaz usuario-computador - 2.2 el sistema operativo como administrador de recursos - 2.3 facilidad de evolución de un sistema operativo - 2.4 requerimientos de la gestión de memoria - 2.5 concepto de memoria virtual - 2.6 concepto de paginación - 2.7 incidencia de la paginación en el rendimiento del sistema - 2.8 descripción de la gestión de memoria en sistemas - 3 sistemas de archivo - 3.1 archivos - 3.2 directorios - 3.3 implementación de sistemas de archivos - 3.4 ejemplos y comparación de sistemas de archivos - 3.5 sistemas de archivos con journaling - 3.6 seguridad del sistema de archivos - 4 identificación y descripción de los conceptos de multiproceso y multiusuario - 4.1 hardware del multiprocesador - 4.2 tipos de sistemas operativos para multiprocesador - 4.3 multicomputadoras - 4.4 explicación de la organización de usuarios - 5 particionamiento lógico y núcleos virtuales - 5.1 concepto de virtualización; historia de la virtualización - 5.2 descripción de las diferentes implementaciones de virtualización - 6 aplicación de las técnicas de configuración y ajuste de sistemas - 6.1 rendimientos de los sistemas - 6.2 ejemplos de resolución de situaciones de alto consumo - 6.3 enumeración y descripción de los principales procesos de servicio - 6.4 descripción de diferentes sistemas de accounting - 6.5 planes de pruebas de preproducción - 6.6 cuestionario: cuestionario de evaluación -

METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un el **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.

- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado.** El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.
- **El curso puede realizarse exclusivamente a través de Internet pero si el estudiante lo desea puede adquirir un manual impreso.** De esta manera podrá volver a consultar la información del curso siempre que lo desee sin que necesite utilizar el Campus Virtual o, estar conectado a Internet.

REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados. No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.