

## Programación estructurada



**Área:** Programación en lenguajes estructurados de aplicaciones de gestión

**Modalidad:** Teleformación

**Duración:** 90 h

**Precio:** Consultar

[Curso Bonificable](#)

[Contactar](#)

[Recomendar](#)

[Matricularme](#)

## OBJETIVOS

Dotar al alumno sobre la Programación estructurada, en lo referente a la Programación en lenguajes estructurados.

## CONTENIDOS

1 diseño de algoritmos - 1.1 conceptos básicos. definición de algoritmo - 1.2 metodología para la solución de problemas - 1.3 entidades primitivas para el diseño de instrucciones - 1.4 programación estructurada. métodos para la elaboración de algoritmos - 1.5 técnicas para la formulación de algoritmos - 1.6 estructuras algorítmicas básicas - 1.7 arrays. operaciones - 1.8 cadena de caracteres. definición, función, manipulación - 1.9 módulos - 1.10 confección de algoritmos básicos - 2 estructura de datos - 2.1 análisis de algoritmos - 2.2 manejo de memoria - 2.3 estructura lineales estáticas y dinámicas - 2.4 recursividad - 2.5 estructuras no lineales estáticas y dinámicas - 2.6 algoritmos de ordenación - 2.7 métodos de búsqueda - 2.8 tipos abstractos de datos - 3 programación en lenguajes estructurados - 3.1 el entorno de desarrollo de programación - 3.2 lenguaje estructurado - 3.3 herramientas de depuración - 3.4 la reutilización del software - 3.5 herramientas de control de versiones - 3.6 cuestionario: cuestionario de evaluación -

## METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un el **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.
- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado**. El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.
- **El curso puede realizarse exclusivamente a través de Internet pero si el estudiante lo desea puede adquirir un manual impreso**. De esta manera podrá volver a consultar la información del curso

siempre que lo desee sin que necesite utilizar el Campus Virtual o, estar conectado a Internet.

## REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados. No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.