

Elaboración de interfaces de usuario



Área: Programación en lenguajes estructurados de aplicaciones de gestión

Modalidad: Teleformación

Duración: 60 h

Precio: Consultar

[Curso Bonificable](#)

[Contactar](#)

[Recomendar](#)

[Matricularme](#)

OBJETIVOS

Adquirir los conocimientos adecuados sobre la Elaboración de interfaces de usuario, en lo referente a la Programación de lenguajes estructurados.

CONTENIDOS

1 diseño de interfaces de usuario - 1.1 evolución de las interfaces en el software de gestión - 1.2 interface gráficas de usuario - 1.3 normalización y estándares - 1.4 guías de estilos - 1.5 normas cua (common user access) - 1.6 arquitectura y herramientas para el desarrollo de gui - 1.7 diseño y desarrollo de interfaces de gestión - 1.8 evaluación del diseño - 2 interfaces y entornos gráficos - 2.1 interfaces gráficas de usuario - 2.2 herramientas para el desarrollo de interfaces gráficas de usuario - 2.3 técnicas de usabilidad - 2.4 rendimiento de interfaces - 2.5 notación húngara - 2.6 estructura de un programa gui - 2.7 el procedimiento de ventana - 2.8 menús - 2.9 fichero de recursos - 2.10 las cajas de diálogo - 2.11 controles básicos. el interfaz de dispositivos gráficos (gdi) - 2.12 cuestionario: cuestionario de evaluación -

METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un el **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.
- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado**. El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.
- **El curso puede realizarse exclusivamente a través de Internet pero si el estudiante lo desea puede adquirir un manual impreso**. De esta manera podrá volver a consultar la información del curso

siempre que lo desee sin que necesite utilizar el Campus Virtual o, estar conectado a Internet.

REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados. No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.