



## Metodologías de análisis



**Área:** Programador aplicaciones informáticas

**Modalidad:** Teleformación

**Duración:** 100 h

**Precio:** Consultar

[Curso Bonificable](#)

[Contactar](#)

[Recomendar](#)

[Matricularme](#)

## OBJETIVOS

Aplicar las técnicas básicas para realizar el análisis de un problema por medio de diagramas de flujo o pseudo código y traducirlo a una estructura capaz de ser interpretada por cualquier lenguaje de programación, como paso previo a la codificación.

## CONTENIDOS

1 concepto y sentido del uso de una metodología - 1.1 concepto y sentido del uso de una metodología - 1.2 el método y la técnica - 1.3 actividades: concepto y sentido del uso de una metodología - 2 algoritmos - 2.1 algoritmos - 2.2 actividades: algoritmos - 3 estructura general de un programa - 3.1 estructura general de un programa - 3.2 descomposición del problema - 3.3 tipos de instrucciones - 3.4 tipos de programas - 3.5 actividades: estructura general de un programa - 4 modo de realización e interpretación de un esquema - 4.1 modo de realización e interpretación de un esquema - 5 métodos jackson, bertini y warnier - 5.1 métodos jackson - 5.2 métodos bertini - 5.3 métodos warnier - 5.4 actividades: métodos jackson, bertini y warnier - 6 modelo entidad-relación de chen - 6.1 modelo entidad-relación de chen - 6.2 actividades: modelo entidad-relación de chen - 7 paso del esquema a un lenguaje convencional - 7.1 paso del esquema a un lenguaje convencional - 7.2 resolución de problemas - 7.3 lenguajes de programación - 8 análisis funcional y orgánico - 8.1 análisis funcional y orgánico - 8.2 actividades: análisis funcional y orgánico - 9 introducción a las herramientas case - 9.1 introducción - 9.2 herramientas de ayuda al desarrollo - 9.3 definición de herramientas case - 9.4 tipos de case - 9.5 beneficios de las herramientas case - 9.6 debilidades de las herramientas case - 9.7 opciones de integración - 9.8 componentes y funcionalidades de case - 9.9 implantación de una herramienta case - 9.10 consideraciones para la elección de case - 9.11 proceso de adquisición de case - 9.12 causas del fracaso de la adopción de case - 9.13 tendencias tecnológicas y del mercado - 9.14 conclusiones - 9.15 actividades: introducción a las herramientas case - 9.16 cuestionario: cuestionario módulo 2 -

## METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al

resto de compañeros.

- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado.** El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.
- **El curso puede realizarse exclusivamente a través de Internet pero si el estudiante lo desea puede adquirir un manual impreso.** De esta manera podrá volver a consultar la información del curso siempre que lo desee sin que necesite utilizar el Campus Virtual o, estar conectado a Internet.

## REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados. No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.