

Comunicaciones, redes y sistema multimedia



Área: Programador aplicaciones informáticas

Modalidad: Teleformación

Duración: 150 h

Precio: Consultar

[Curso Bonificable](#)

[Contactar](#)

[Recomendar](#)

[Matricularme](#)

OBJETIVOS

Conocer los conceptos y las técnicas empleadas en las comunicaciones de datos, los entornos de red y los sistemas multimedia.

CONTENIDOS

1 introducción a las comunicaciones de datos - 1.1 concepto de comunicaciones de datos - 1.2 utilizaciones de las comunicaciones de datos - 1.3 partes de un sistema de comunicaciones de datos - 1.4 redes de ordenadores - 1.5 sistemas distribuidos - 1.6 conexiones asíncronas - 1.7 actividades: introducción a las comunicaciones de datos - 2 redes de comunicaciones - 2.1 topología de redes - 2.2 transmisión de datos - 2.3 módems - 2.4 redes de datos digitales - 2.5 redes de datos de comunicación de paquetes - 2.6 programación vía módem - 2.7 actividades: redes de comunicaciones - 3 redes de área local y de área amplia - 3.1 red ethernet - 3.2 red token-ring - 3.3 red internet - 3.4 actividades: redes de área local y de área amplia - 4 programación en entorno de red - 4.1 programación en entorno de red - 4.2 actividades: programación en entorno de red - 5 sistemas multimedia - 5.1 conceptos generales - 5.2 programación en entornos multimedia - 5.3 actividades: sistemas multimedia - 5.4 cuestionario: cuestionario módulo 4 -

METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un el **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.
- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado**. El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.
- **El curso puede realizarse exclusivamente a través de Internet pero si el estudiante lo desea puede adquirir un manual impreso**. De esta manera podrá volver a consultar la información del curso

siempre que lo desee sin que necesite utilizar el Campus Virtual o, estar conectado a Internet.

REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados. No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.