

## Procesos de gestión de calidad en hostelería y turismo



**Área:** Promoción turística local e información al visitante

**Modalidad:** Teleformación

**Duración:** 50 h

**Precio:** Consultar

[Curso Bonificable](#)

[Contactar](#)

[Recomendar](#)

[Matricularme](#)

### OBJETIVOS

Adquirir los conocimientos adecuados sobre los Procesos de gestión de calidad en hostelería y turismo en lo referente a la Gestión de unidades de información y distribución turísticas.

### CONTENIDOS

1 la cultura de la calidad en las empresas y entidades de hostelería y turismo - 1.1 el concepto de calidad y excelencia en el servicio hostelero y turístico - 1.2 sistemas de calidad, implantación y aspectos claves - 1.3 aspectos legales y normativas - 1.4 el plan de turismo español horizonte 2020 - 1.5 actividades: la cultura de la calidad en las empresas y entidades de hostelería y turismo - 2 la gestión de la calidad en la organización hostelera y turística - 2.1 organización de la calidad - 2.2 gestión por procesos en hostelería y turismo - 2.3 actividades: la gestión de la calidad en la organización hostelera y turística - 3 procesos de control de calidad de los servicios y productos de hostelería y turismo - 3.1 procesos de producción y servicio - 3.2 supervisión y medida del proceso y producto, servicio - 3.3 gestión de los datos - 3.4 evaluación de resultados - 3.5 actividades: procesos de control de calidad de los servicios y productos de hostelería y turismo - 3.6 cuestionario: cuestionario módulo 3 unidad 2 - 3.7 cuestionario: cuestionario módulo 3 -

### METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un el **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.
- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado**. El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.

- **El curso puede realizarse exclusivamente a través de Internet pero si el estudiante lo desea puede adquirir un manual impreso.** De esta manera podrá volver a consultar la información del curso siempre que lo desee sin que necesite utilizar el Campus Virtual o, estar conectado a Internet.

## REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados. No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.