

adaptium

Elaboración y modificación de imágenes u otros elementos gráficos



Área: Sistemas microinformáticos

Modalidad: Teleformación

Duración: 20 h

Precio: Consultar

[Curso Bonificable](#)

[Contactar](#)

[Recomendar](#)

[Matricularme](#)

OBJETIVOS

Capacitar al alumno con las habilidades necesarias para la Elaboración y modificación de imágenes u otros elementos gráficos en lo referente a las Aplicaciones microinformáticas.

CONTENIDOS

1 obtención de imágenes - 1.1 descripción de la imagen digital - 1.2 formas de representación de gráficos e imágenes - 1.3 formatos usados para la representación de gráficos - 1.4 modelos de color - 1.5 técnica de escaneado - 1.6 cámaras digitales - 1.7 lcd de estado de una cámara digital - 1.8 instalación de pilas y memorias - 1.9 configuración inicial - 1.10 instalación del software de la cámara digital - 1.11 obtención de fotos y videoclips - 1.12 conceptos básicos de obtención de fotos - 1.13 guardar imágenes obtenidas en el sistema informático - 1.14 actividades: obtención de imágenes - 2 utilización de las aplicaciones de elaboración de gráficos - 2.1 descripción de la interfaz gráfica de usuario - 2.2 utilización de las herramientas para dibujar - 2.3 realización de transformaciones - 2.4 agrupaciones y otras operaciones - 2.5 elección de colores y texturas - 2.6 utilización de librerías de figuras - 2.7 actividades: utilización de las aplicaciones de elaboración de gráficos - 3 utilización de aplicaciones de retocado de fotografía - 3.1 descripción de la interfaz gráfica de usuario - 3.2 utilización de herramientas para seleccionar y editar - 3.3 utilización de herramientas de transformación - 3.4 utilización de herramientas de color - 3.5 utilización de herramientas de pintura - 3.6 utilización de filtros - 3.7 utilización de librerías de fotos - 3.8 importación y exportación de imágenes a diferentes formatos - 3.9 actividades: utilización de aplicaciones de retocado de fotografía - 3.10 cuestionario: cuestionario de evaluación - 3.11 cuestionario: cuestionario de evaluación -

METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un el **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al

adaptium

resto de compañeros.

- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado.** El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.
- **El curso puede realizarse exclusivamente a través de Internet pero si el estudiante lo desea puede adquirir un manual impreso.** De esta manera podrá volver a consultar la información del curso siempre que lo desee sin que necesite utilizar el Campus Virtual o, estar conectado a Internet.

REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados. No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.