

adaptium

Patronaje, marcadas y corte de elementos de muebles tapizados



Área: Tapicero de muebles

Modalidad: Teleformación

Duración: 180 h

Precio: Consultar

[Curso Bonificable](#)

[Contactar](#)

[Recomendar](#)

[Matricularme](#)

OBJETIVOS

Al finalizar este módulo formativo, el/la alumno/a será capaz de elaborar patrones, realizando marcadas y procediendo a su corte para obtener las diferentes piezas que compondrán el tapizado y relleno de muebles.

CONTENIDOS

1 el tapizado del mueble - 1.1 el puesto de trabajo de tapicero - 1.2 elementos implicados - 1.3 historia tradición y perspectivas - 1.4 las herramientas y las máquinas - 1.5 riesgos del tapicero en las tareas - 1.6 actividades: el tapizado del mueble - 2 toma de medidas para tapizar muebles - 2.1 calcular la tela para tapizar muebles - 2.2 actividades: toma de medidas para tapizar muebles - 3 patronaje de tapicería y elementos de relleno - 3.1 definición - 3.2 materiales utilizados - 3.3 actividades: patronaje de tapicería y elementos de relleno - 4 marcadas en piezas de tapicería y elementos de relleno - 4.1 preparado de los patrones - 4.2 elementos de relleno - 4.3 útiles y herramientas - 4.4 posicionamiento de patrones - 4.5 actividades: marcadas en piezas de tapicería y elementos de relleno - 5 corte de piezas de tapicería y elementos de relleno - 5.1 corte de espuma - 5.2 técnica de corte - 5.3 herramientas, agujas y maquinaria - 5.4 actividades: corte de piezas de tapicería y elementos de relleno - 5.5 cuestionario: cuestionario módulo 1 -

METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un el **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.
- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado**. El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos

adaptium

interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.

- **El curso puede realizarse exclusivamente a través de Internet pero si el estudiante lo desea puede adquirir un manual impreso.** De esta manera podrá volver a consultar la información del curso siempre que lo desee sin que necesite utilizar el Campus Virtual o, estar conectado a Internet.

REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados.
No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.