



Diseño textil



Área: Tejedor de telar manual

Modalidad: Teleformación

Duración: 100 h

Precio: Consultar

[Curso Bonificable](#)

[Contactar](#)

[Recomendar](#)

[Matricularme](#)

OBJETIVOS

Dibujar motivos y composiciones con técnicas gráficas textiles para la elaboración de tejidos, alfombras y tapices.

CONTENIDOS

1 técnicas de dibujo artístico - 1.1 dibujo artístico - 1.2 técnicas - 1.3 técnicas modernas - 1.4 actividades: técnicas de dibujo artístico - 2 técnica y teoría del color - 2.1 el ojo como órgano humano natural - 2.2 principios de la teoría del color - 2.3 sistemas de valoración - medición del color - 2.4 simbolismo del color - 2.5 actividades: técnica y teoría del color - 3 elementos fundamentales del dibujo artístico - 3.1 el punto - 3.2 la línea - 3.3 la forma - 3.4 el claroscuro - 3.5 la mancha - 3.6 la textura - 3.7 sintaxis de los elementos gráficos - 3.8 elementos temporales o sinámicos - 3.9 factores plásticos generadores de tensión - 3.10 elementos escalares - 3.11 actividades: elementos fundamentales del dibujo artístico - 4 anatomía - 4.1 el esqueleto - 4.2 músculos - 4.3 actividades: anatomía - 5 sistema de medidas - 5.1 fibras - 5.2 tejidos - 5.3 actividades: sistema de medidas - 6 terminología - 6.1 terminología - 6.2 actividades: terminología - 7 signos convencionales - 7.1 símbolos y tratamientos de las fibras textiles - 7.2 terminología y signos internacionales - 7.3 actividades: signos convencionales - 8 sistemas de tisaje - 8.1 sistemas de tisaje - 8.2 actividades: sistemas de tisaje - 8.3 cuestionario: cuestionario de evaluación -

METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un el **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.
- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado**. El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.

- **El curso puede realizarse exclusivamente a través de Internet pero si el estudiante lo desea puede adquirir un manual impreso.** De esta manera podrá volver a consultar la información del curso siempre que lo desee sin que necesite utilizar el Campus Virtual o, estar conectado a Internet.

REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados. No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.