

## Prevención de riesgos laborales y medioambientales en la industria gráfica



**Área:** Tratamiento y maquetación de elementos gráficos de preimpresión

**Modalidad:** Teleformación

**Duración:** 20 h

**Precio:** Consultar

[Curso Bonificable](#)

[Contactar](#)

[Recomendar](#)

[Matricularme](#)

### OBJETIVOS

Conseguir la formación precisa sobre la Prevención de riesgos laborales y medioambientales en la industria gráfica en lo referente a los Procesos en artes gráficas.

### CONTENIDOS

1 conceptos básicos sobre seguridad y salud en el trabajo - 1.1 el trabajo y la salud - 1.2 accidentes de trabajo - 1.3 las enfermedades profesionales - 1.4 repercusiones económicas y de funcionamiento - 1.5 marco normativo básico en materia de prevención - 1.6 organismos públicos relacionados con la seguridad - 1.7 actividades: conceptos básicos sobre seguridad y salud en el trabajo - 2 riesgos generales, su prevención - 2.1 riesgos en el manejo de herramientas y equipos - 2.2 riesgos en la manipulación de sistemas e instalaciones - 2.3 riesgos en el almacenamiento y transporte de cargas - 2.4 la protección de la seguridad y salud de los trabajadores - 2.5 primeros auxilios y socorrismo - 2.6 información de apoyo para la actuación de emergencias - 2.7 actividades: riesgos generales, su prevención - 3 riesgos específicos en la industria gráfica - 3.1 buenas prácticas medioambientales en la industria gráfica - 3.2 recursos de los materiales utilizados - 3.3 gestión los residuos - 3.4 actividades: riesgos específicos en la industria gráfica - 3.5 cuestionario: cuestionario módulo 1 unidad 3 - 3.6 cuestionario: cuestionario módulo 1 -

### METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un el **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.
- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del**

**mercado.** El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.

- **El curso puede realizarse exclusivamente a través de Internet pero si el estudiante lo desea puede adquirir un manual impreso.** De esta manera podrá volver a consultar la información del curso siempre que lo desee sin que necesite utilizar el Campus Virtual o, estar conectado a Internet.

## REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados. No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.